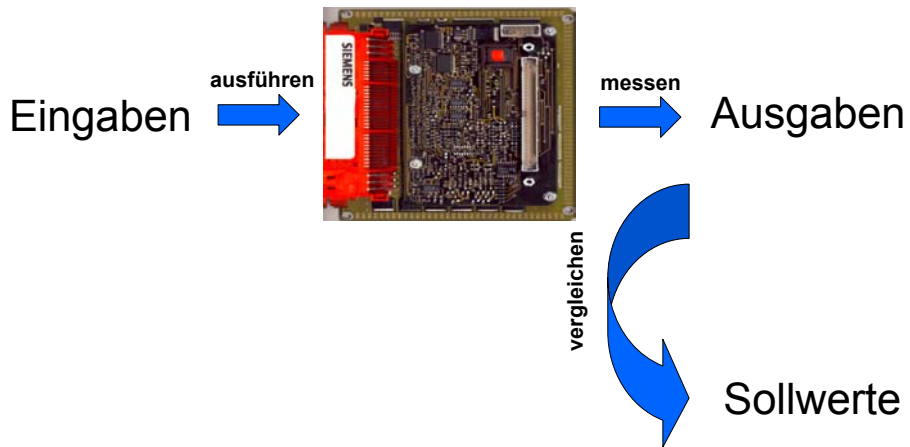


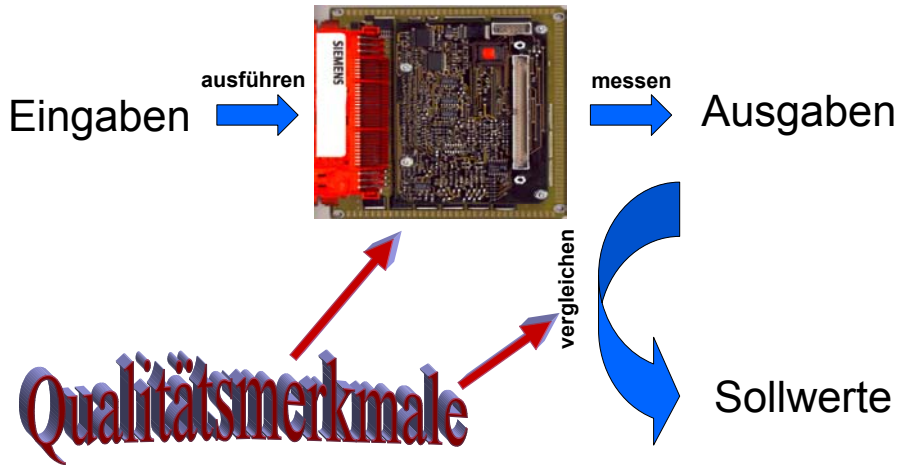
1x1 des Testens

Frank Listing
MicroConsult GmbH

Allgemeines
Requirementanalyse und Test
Testplanung und Testspezifikation
Statische Prüfung
Dynamischer Test
Testauswertung
Testkosten

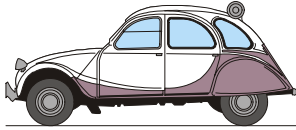
Allgemeines





Qualitätsmerkmal	Qualitäts-Teilmerkmal
Funktionalität	Angemessenheit, Richtigkeit, Interoperabilität, Ordnungsmäßigkeit, <i>Sicherheit</i>
Zuverlässigkeit	Reife, Fehlertoleranz, Wiederherstellbarkeit
Benutzbarkeit	Verständlichkeit, Erlernbarkeit, Bedienbarkeit
Effizienz	Zeitverhalten, Verbrauchsverhalten
Änderbarkeit	Analysierbarkeit, Modifizierbarkeit, Stabilität, Prüfbarkeit
Übertragbarkeit	Anpassbarkeit, Installierbarkeit, Konformität, Austauschbarkeit

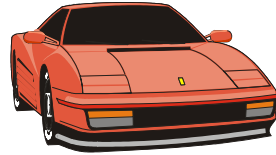
Nach DIN 66272, Oktober 1994 (ISO/IEC 9126 : 1991)



- **Spritverbrauch?**
- **Tragfähigkeit?**
- **Höchstgeschwindigkeit?**



- **Spritverbrauch?**
- **Tragfähigkeit?**
- **Höchstgeschwindigkeit?**



- **Spritverbrauch?**
- **Tragfähigkeit?**
- **Höchstgeschwindigkeit?**

Was halten Sie von dem Versuch, einen

- Formel 1 Rennwagen
- zum Containertransport als
- 3-Liter Auto

zu bauen?

- Was halten Sie von dem Versuch, eine
 - sehr speichereffiziente Software mit
 - sehr hoher Zuverlässigkeit und
 - sehr guter Anpassbarkeit
 - mit grafischer, konfigurierbarer Bedienoberflächezu realisieren?

Was halten Sie von dem Versuch, einen

- Formel 1 Rennwagen
- zum Containertransport als
- 3-Liter Auto

zu bauen?

• Was halten Sie von dem Versuch, eine

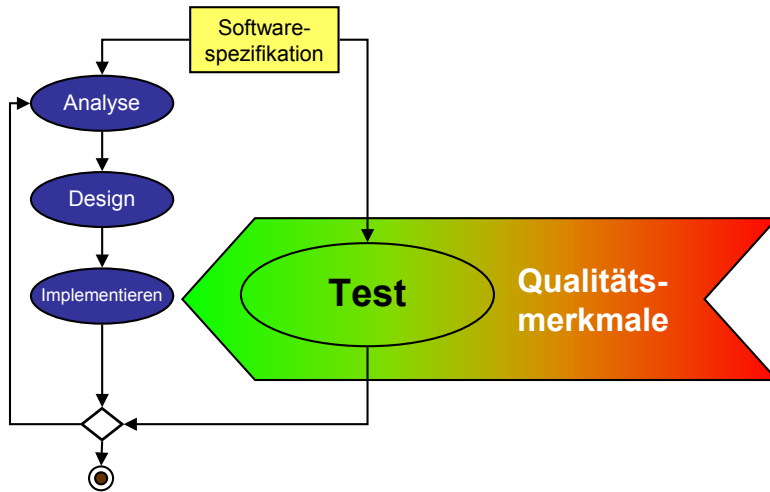
- sehr speichereffiziente Software mit
- sehr hoher Zuverlässigkeit und
- sehr guter Anpassbarkeit
- mit grafischer, konfigurierbarer Bedienoberfläche

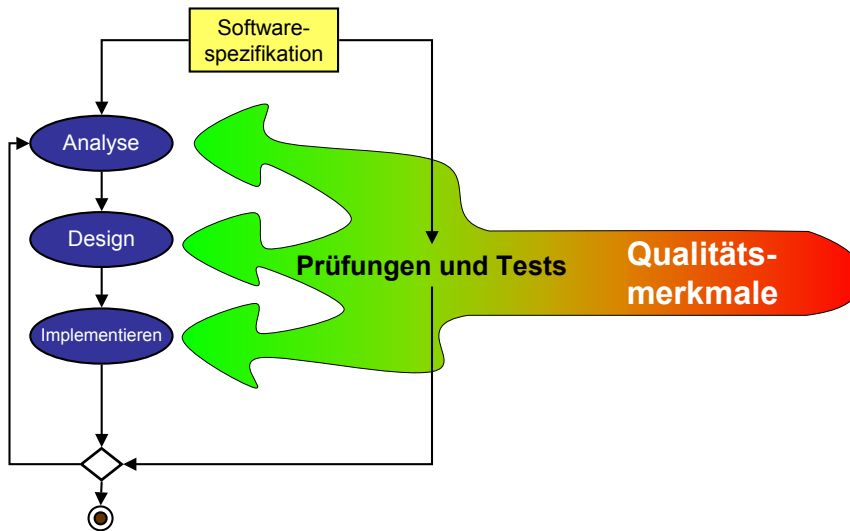
zu realisieren?

Qualitätsmerkmal	Qualitäts-Terme
Funktionalität	Angemessenheit, Präzision, Korrektheit, Verlässlichkeit, Ordnungsmäßigkeit, Flexibilität, Erweiterbarkeit,
Zuverlässigkeit	Reife, Fehlerrate, Testbarkeit, Wartbarkeit, Herstellbarkeit
Benutzbarkeit	Verständlichkeit, Kompatibilität, Bedienbarkeit
Effizienz	Leistungsfähigkeit, Wirtschaftlichkeit, Nutzungsverhalten
Änderbarkeit	Flexibilität, Erweiterbarkeit, Modifizierbarkeit, Stabilität, Kompatibilität
Übertragbarkeit	Portierbarkeit, Anpassbarkeit, Installierbarkeit, Konformität, Austauschbarkeit

Maximal 4 aus 6

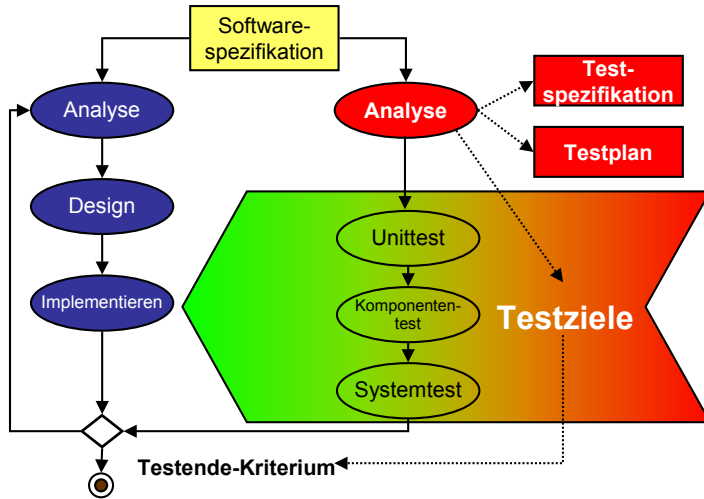
Nach DIN 66272, OK (ISO/IEC 9126 : 1991)

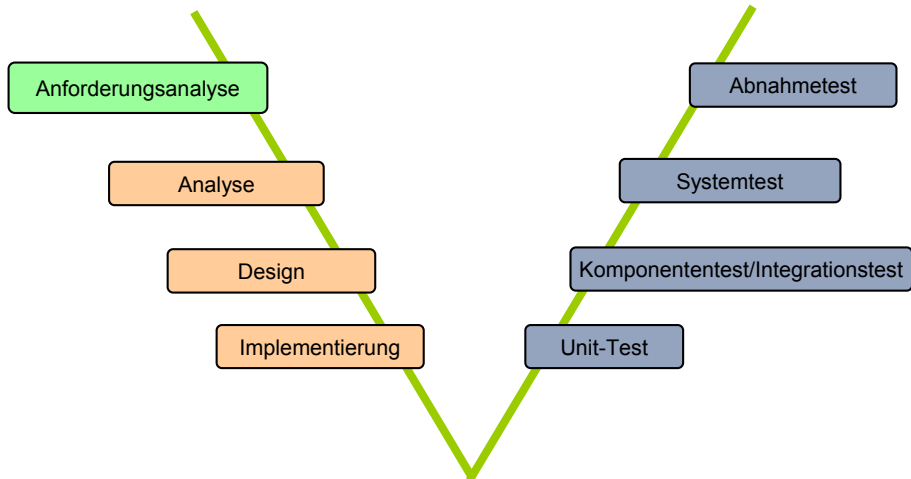




Qualitätsmerkmale

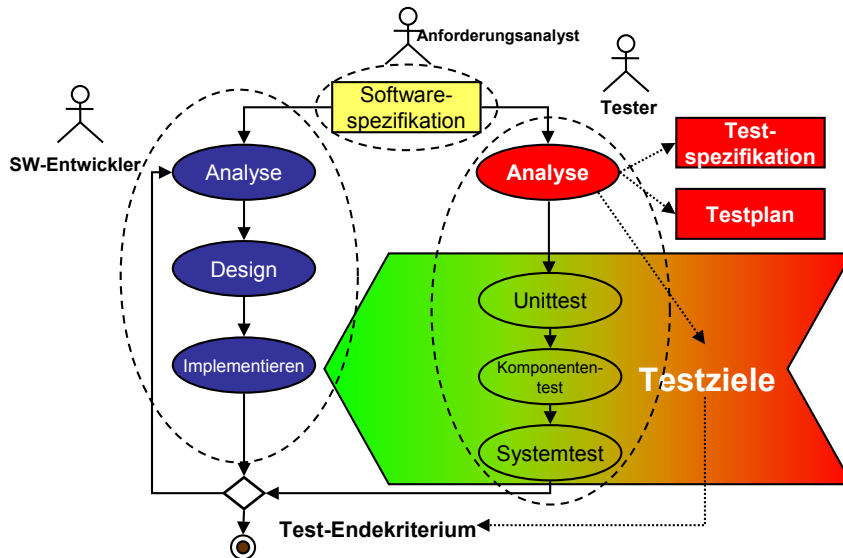
Testziele





Das V-Modell dient als Referenzmodell für das Testen. Heute wird vor allem für Realtime-Systeme kein reines V-Modell verwendet. Realtime-Systeme benötigen meist Optimierungsphasen. Somit wird das „V“ n-mal durchlaufen. Das heißt, SW-Entwicklung wird heute erfolgreich iterativ in Inkrementen betrieben.

Für die Entwicklung einer Teststrategie ist das V-Modell auch heute noch voll gültig. Jeder Phase der Entwicklung wird eine Phase des Test gegenübergestellt. Auf der linken Seite des V bewegt sich der SW-Entwickler von oben nach unten. Auf der rechten Seite bewegt sich der Tester von unten nach oben.



Personen übernehmen Rollen in einem Entwicklungsprozess.
 An eine Rolle sind Aufgaben gebunden.
 Eine Person kann mehrere Rollen in einem Projekt übernehmen.
 Rollen können einander ausschließen.
 (Optimal wäre SW-Entwickler und Tester sind verschiedene Personen)



Anforderungsanalyst

Analysiert die Aufgabe (Lastenheft) und erstellt daraus eine Anforderungsspezifikation.



SW-Entwickler

Entwickelt aus der Anforderungsspezifikation eine Architektur, ein Designmodell und schreibt den Code.



Tester

Entwickelt aus der Anforderungsspezifikation Testfälle, bestimmt die vorzunehmenden Prüfungen, führt, dokumentiert und wertet die Tests aus.

Ausführende

- Der Entwickler (first party)
- Kollegen (first party)
- Andere Abteilung (first party)
- Auftraggeber (second party)
- Unabhängige Dritte (third party)

**Tätigkeiten**

- prüfen *test*
- evaluieren
- testen *test*
- analysieren
- validieren
- verifizieren
- überprüfen *assess*
- zertifizieren
- nachweisen

- **Prüfen**

Technischer Vorgang, der aus dem Bestimmen eines oder mehrerer Merkmale eines bestimmten Erzeugnisses, Verfahrens oder einer Dienstleistung besteht und gemäß einer vorgeschriebenen Verfahrensweise durchzuführen ist. (EN 45 020 : 1993, 12.1).

- **Evaluieren**

Analysieren und bewerten eines Sachverhalts.

- **Testen**

Ein Programm wird ausgeführt, um Fehler zu finden.

- **Analysieren**

Verstehen und Erfassen der Sachverhalte einer Aufgabenstellung, sowie die Entscheidung über die Durchführbarkeit und die Erfolgsaussichten eines künftigen Projektes.

- **Validieren**

Tut das System das Richtige? Ein Fachmann/frau prüft die Spezifikation oder das gesamte System

- **Verifizieren**

Tut das System das richtig? Prüfen gegen die Spezifikation.

- **Überprüfen**

Prüfen der Prüfung. Wurde der Test richtig durchgeführt?

- **Zertifizieren**

Bestätigung der Einhaltung bestimmter Verfahren durch einen unabhängigen Dritten.

- **Nachweisen**

Beweisen eines Sachverhaltes (z.B. Programm erfüllt die Anforderungen).

Die **Validation** untersucht die Frage:
Wird das richtige Haus gebaut?

Die **Verifikation** untersucht die Frage:
Wird das Haus richtig gebaut?

Gehört von M. Müllerburg, GMD

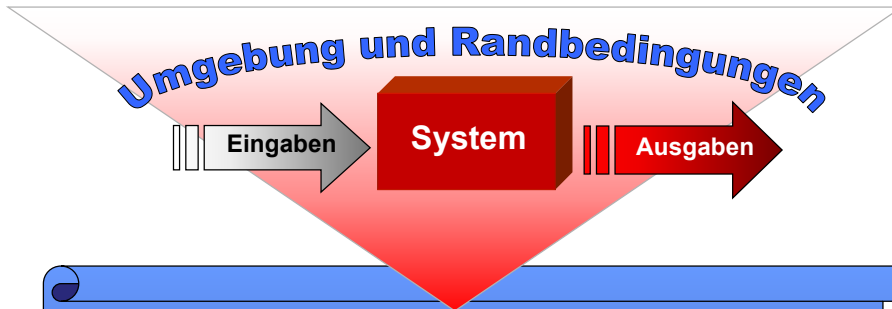
Requirementanalyse und Test

Requirements (Anforderungen) müssen existieren!

- mündlich (typisch)
- schriftlich (empfohlen)
- modellbasiert (die Zukunft)

Mündliche Requirements

- müssen für den Test analysiert werden
- erfordern eine **ausführlichere** Testspezifikation!



Anforderungsspezifikation

- Grenzen des Systems
- Funktionale Anforderungen
- Nichtfunktionale Anforderungen

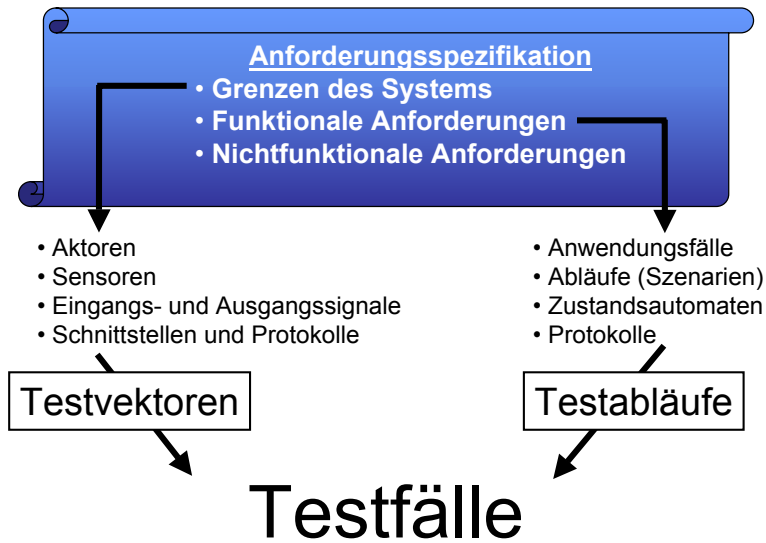
Die Anforderungsspezifikation beschreibt, was das System zu tun hat und welche Qualitäten das System dabei erfüllen muss.

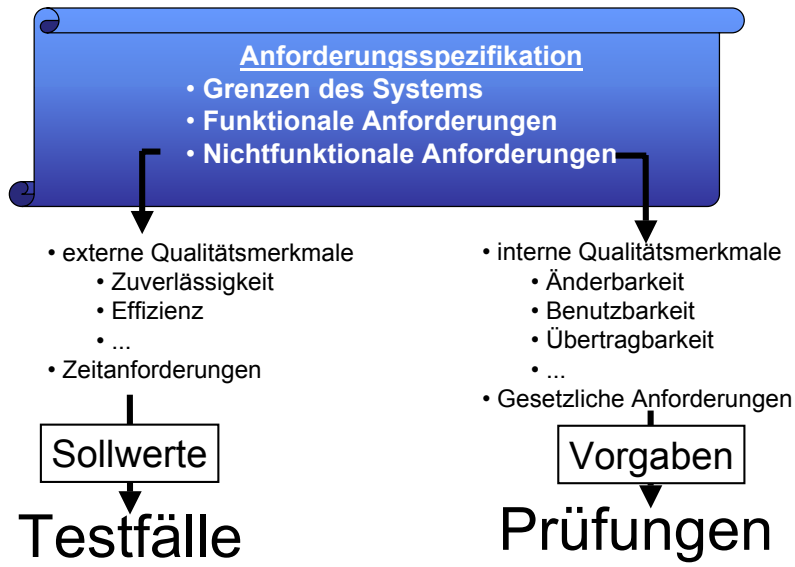
Anforderungsspezifikation

- Grenzen des Systems
- Funktionale Anforderungen
- Nichtfunktionale Anforderungen



Prüfungen und Tests





Testplanung und Testspezifikation

Testplan (Beispiel nach IEEE 829)

- Testplan ID
- Einführung
- Zu testende Komponenten
- Zu testende Funktionen
- Nicht zu testende Funktionen
- Vorgehensweise
- Pass / Fail Kriterien
- Produkte
- Testtätigkeiten
- Testumgebung
- Zuständigkeiten
- Personal
- Zeitplan
- Risiken und Risikomanagement
- Genehmigungen

Testspezifikation (Beispiel nach IEEE 829)

- Testspezifikation ID
- Zu testende Funktionen
 - Identifikation des zu testenden Objektes
 - Aufführung der Funktionen und der Kombinationen der Funktionen
 - Verlinkung mit der Anforderungs- und der Design-Spezifikation
- Testverfahren
 - Ausführung der Test
 - Auswahl der Testfälle
 - Beschreibung der Umgebung für die Testfälle
- Testskripte und Testfälle
 - Tabellarische Beschreibung der Testfälle
 - Benennung der Testskripte
- Pass / Fail Kriterien

Testplan (Beispiel nach IEEE 829)

- | | |
|--------------------------------|--------------------------------|
| ▪ Testplan ID | - Testtätigkeiten |
| ▪ Einführung | - Testumgebung |
| ▪ Zu testende Komponenten | - Zuständigkeiten |
| ▪ Zu testende Funktionen | - Personal |
| ▪ Nicht zu testende Funktionen | - Zeitplan |
| ▪ Vorgehensweise | - Risiken und Risikomanagement |
| ▪ Pass / Fail Kriterien | - Genehmigungen |
| ▪ Produkte | |

Testspezifikation (Beispiel nach IEEE 829)

- Testspezifikation ID
- Zu testende Funktionen
 - Identifikation des zu testenden Objektes
 - Ausführung der Funktionen und der Kombinationen
 - Verlinkung mit der Anforderungs- und Testumgebung
- Testverfahren
 - Ausführung der Testfälle
 - Auswahl der Testfälle
 - Bewertungskriterien
- Testskripte
 - Beschreibung der Testfälle
 - Testskripte

Eine gedruckte Kopie des Testplans sollte von den verantwortlichen Personen unterschrieben werden!

Die Teststrategie legt

- die Konzepte zur Findung aussagekräftiger Testfälle fest und
- schränkt die Menge der Testfälle ein.

Entwicklung der Strategie anhand

- der Qualitätsmerkmale
- der Komponenten
- der Risiken

**Früh mit den Tests im Entwicklungsprozess beginnen,
um Fehler so früh wie möglich zu beseitigen.**

	Funktionalität	Zuverlässigkeit	Benutzbarkeit	Effizienz	Übertragbarkeit
Wichtigkeit	40%	30%	10%	10%	10%
Source-Code	+			++	
Unit-Test	+			+	
Komponententest	++	+			+
Systemtest	++	++	+		
Abnahmetest	++	++	++		

	Funktionalität	Zuverlässigkeit	Benutzbarkeit	Effizienz	Übertragbarkeit
Wichtigkeit	40%	30%	10%	10%	10%
Komponente A	+	+		++	
Komponente B	++		++		+
Komponente C	+	++			+

Qualitätsmerkmale lassen sich den Projektphasen zuordnen. Diese müssen aus der Anforderungsspezifikation entnommen oder eingefordert werden. Ein Gewichtung ist unumgänglich. Hier ist der Tester gefordert. Den Projektphasen kann nun das Qualitätsmerkmal zugeordnet werden.

	Funktionalität	Zuverlässigkeit	Benutzbarkeit	Effizienz	Übertragbarkeit
Wichtigkeit	40%	30%	10%		10%
Source-Code	+			++	
Unit-Test	+			+	
Komponententest	++				+
Systemtest	+	++	+		
Abnahmetest	++	++	++		

Qualitätsmerkmale und Projektphasen

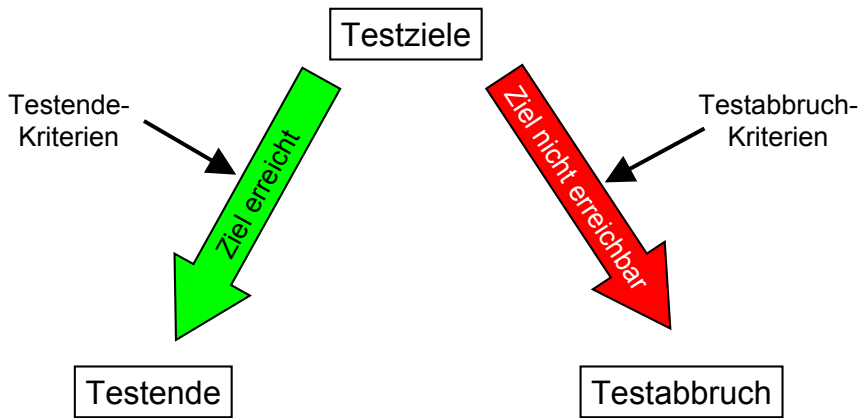
	Funktionalität	Zuverlässigkeit	Benutzbarkeit	Effizienz	Übertragbarkeit
Wichtigkeit	40%	30%		10%	10%
Komponente A	+	+		++	
Komponente B	++		++		+
Komponente C		++			+

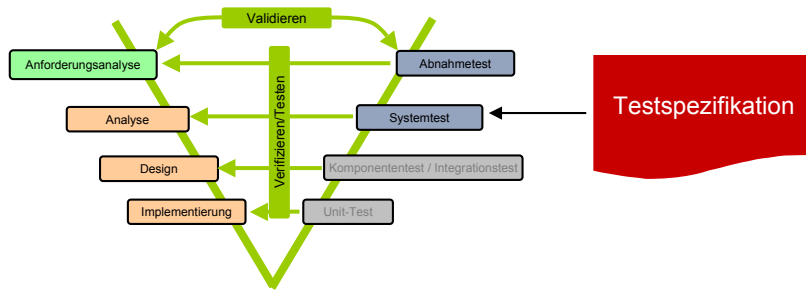
Qualitätsmerkmale und Komponenten



Quelle: nach Testing Embedded Software
Broekmann/Notenboom S. 82

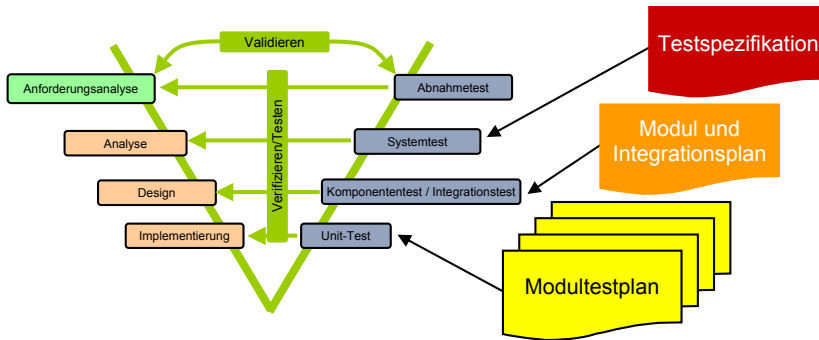
Wann ist der Test zu Ende?



Fokussierung auf den Systemtest

Aufwand für den Test hält sich in Grenzen

- Finden maskierter Fehler schwierig
- Qualität der Komponenten orientiert sich an den Features des Projektes
- Lokalisierung der Fehler ist für den Entwickler schwierig



Einfache Lokalisierung der Fehler durch den Entwickler
 Module werden einzeln getestet

Höherer Dokumentationsaufwand

Statische Prüfung

Statische Prüfungen

- Statische Prüfungen sind Verfahren, die eine Bewertung des Codes vornehmen, ohne ihn auszuführen.
- Unterschieden werden manuelle Prüfungen, wie Fagan Inspektion und Walkthroughs, sowie automatische Prüfungen, wie z.B. Compiler, LINT.

--- SW Anforderungen ---

Software Anforderungsspezifikation
Software Validierungsplan

--- SW Architektur ---

Software Architekturbeschreibung
Testspezifikation Software-Architektur-
Integration
Bedienanleitung Entwicklungswerkzeuge
Codier Richtlinie

--- SW System ---

Software Systembeschreibung
Testspezifikation Software-System-
Integration

--- SW Module ---

Software Modul Entwurfs Spezifikation
Software Modul Test Spezifikation

--- Coding ---

Form des Source Codes (händisch,
automatisch)
Software Modul Test Report
Software Code Review Report

--- SW Integration ---

Software Modul Integration Test
Report
Software System Integration Test
Report
Software Architektur Integration Test
Report

--- SW Operation and Maintenance ---

Benutzerhandbuch
Bedienanleitung
Wartungsanleitung

--- SW Validation ---

Validierungsreport

--- SW Modification ---

SW Modifikations-Anleitung
SW Modifikations-Anforderung
SW Modifikations-Auswirkungsanalyse
SW Modifikations-Bericht

--- Phasenübergreifende ---

SW Qualitätsplan
SW Verifikationsplan
Verifikationsbericht
Plan zum Nachweis der Qualität
Bericht über den Qualitätsnachweis

Aus unseren akt. Herstellerchecklisten basierend auf 61508-1

--- SW Anforderungen ---

Software Anforderungsspezifikation
Software Validierungsplan

--- SW Architektur ---

Software Architekturbeschreibung
Testspezifikation Software-Architektur-
Integration
Bedienanleitung Entwicklungswerkzeuge
Codier Richtlinie

--- SW System ---

Software Systembeschreibung
Testspezifikation Software-System-
Integration

--- SW Module ---

Software Modul Entwurfs Spezifikation
Software Modul Test Spezifikation

--- Coding

Form des Source Codes (händisch,
automatisch)
Software Modul Test Report
Software Code Review Report

--- SW Integration ---

Software Modul Integration Test
Report
Software System Integration Test
Report
Software Architektur Integration Test
Report

--- SW Operation and Maintenance ---

Benutzerhandbuch
Bedienanleitung
Wartungsanleitung

--- SW Validation ---

Validierungsreport

--- SW Modification ---

SW Modifikations-Anleitung
SW Modifikations-Anforderung
SW Modifikations-Auswirkungsanalyse
SW Modifikations-Bericht

--- Phasenübergreifende ---

SW Qualitätsplan

Testbar

...er Qualität
...bericht über den Qualitätsnachweis

--- SW Anforderungen ---

Software Anforderungsspezifikation

Software Validierungsplan

--- SW Architektur ---

Software Architekturbeschreibung

Testspezifikation Software-Architektur-Integration

Bedienanleitung Entwicklungswerkzeuge

Codier Richtlinie

--- SW System ---

Software System

Testspezifikation

Integrations-

--- SW Modul ---

Software Modul Entwurfs Spezifikation

Software Modul Test Spezifikation

--- Coding ---

Form des Source Codes (händisch, automatisch)

Software Modul Test Report

Software Code Review Report

--- SW Integration ---

Software Modul Integration Test Report

Software System Integration Test Report

Software Architektur Integration Test Report

--- SW Operation and Maintenance ---

Benutzerhandbuch

Bedienanleitung

Wartungsanleitung

--- SW ---

ort

tion ---

is-Anleitung

is-Anforderung

SW Modifikations-Auswirkungsanalyse

SW Modifikations-Bericht

--- Phasenübergreifende ---

SW Qualitätsplan

SW Verifikationsplan

Verifikationsbericht

Plan zum Nachweis der Qualität

Bericht über den Qualitätsnachweis

Inspizierbar

Inspektionen

- Finden von **60% bis 90%** aller Fehler in der Spezifikation und im Code allein durch Inspektionen.
- Reduzierung des Problems der "Unersetzbarkeit" von Entwicklern (Verteilung des Wissens auf mehrere Mitarbeiter).
- Erhöhung der Qualität in einer frühen Phase.
- Verringerung des Test- und Korrekturaufwandes ("Gesundtesten" ist nicht nötig).
- **Inspektionen sind auf jede Art von Dokument anwendbar.**

Dynamische Tests

Dynamische Tests

- Der zu testende Code wird ausgeführt.
- Dynamische Tests werden unter Berücksichtigung der inneren Struktur (White-Box-Test) bis hin zur Betrachtung als geschlossenes System durchgeführt (Black-Box-Test).

White-Box-Test

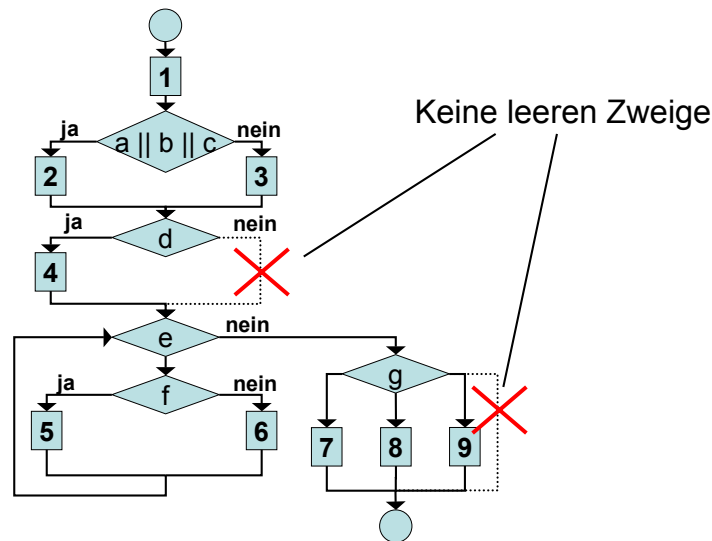
- *Grundlage ist die innere Struktur des Codes.*

Black-Box-Test

- Erfolgt ohne Kenntnis der inneren Struktur (Schnittstellentest).

Gray-Box-Test

- Kombiniert die Methodik von Black-Box- und White-Box-Tests.



Tests und Fehleridentifizierungsquote

Kontrollflussorientiert

Anweisungsüberdeckungstest oder C0-Test (18%)

Jeder Befehl im Programm muss mindestens einmal ausgeführt werden.

Zweigüberdeckungstest (34%)

Alle Entscheidungen oder Sprünge werden erfasst (Entwurf entsprechend vieler Testfälle ist nötig). Er enthält den Anweisungsüberdeckungstest vollständig

Bedingungsüberdeckungstest (ca. 50%)

Test aufgrund der Bedingungen von Schleifen und logischen Ausdrücken. Alle Bedingungen, die zum Durchlaufen eines Zweigs führen können, werden getestet.

Pfadüberdeckungstest (>60%)

Ziel ist die Ausführung aller unterschiedlichen Pfade des Programms.

Datenflussorientiert (Statistiken aus Girgis, Woodward '86)

all defs: (24%, keine Kontrollflussfehler)

Jede Definition muss in einer Berechnung oder Bedingung benutzt werden

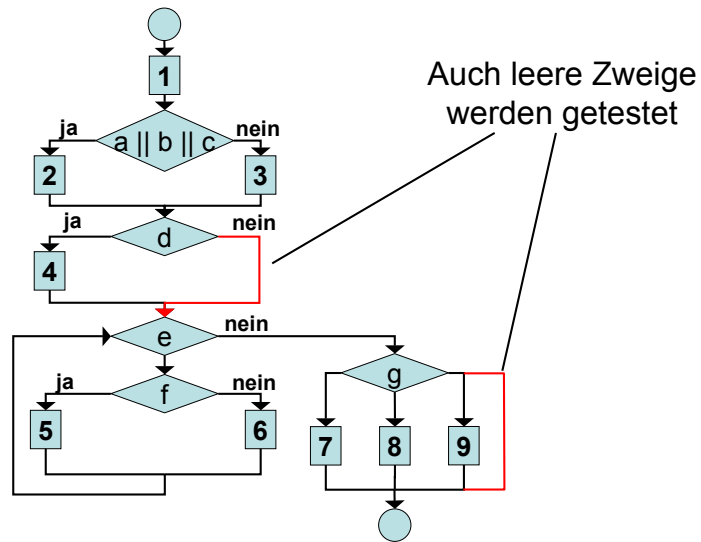
all p-uses: (34%, identifiziert sicher Kontrollflussfehler)

Jede Kombination aus Variablendefinition und deren prädikative Nutzung muß getestet werden

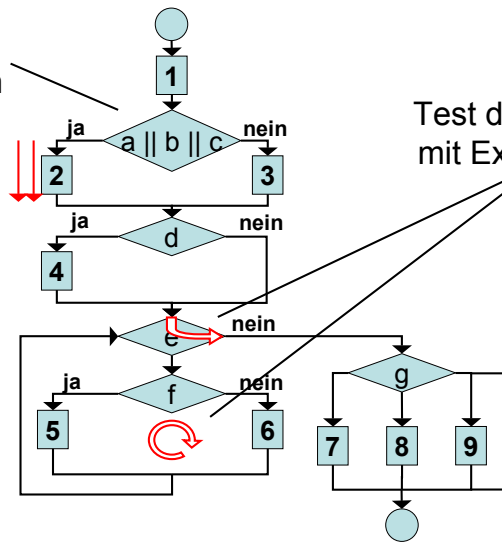
Beinhaltet Zweigüberdeckung

all c-uses: (48%, identifiziert Berechnungsfehler)

Jede Kombination aus Variablendefinition und deren berechnende Benutzung muss getestet werden

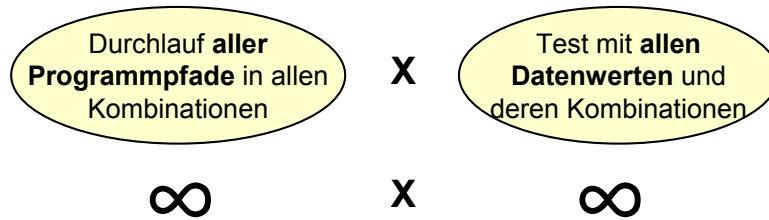


Verschiedene
Kombinationen



Test der Schleifen
mit Extremwerten

Was bedeutet Testabdeckung?



Aber nicht alle Werte und Programmpfade führen zu einem Fehler!

Kontrollflussorientierte Tests betrachten nur den **Programmablauf**.
Daten werden nur indirekt und sehr begrenzt betrachtet.

Vollständiger Test -> unendlich viele Testfälle.

Datenflussorientierte Tests betrachten die **Initialisierung und Nutzung von Daten**.
Es wird aber nicht auf verschiedene Werte dieser Daten eingegangen.

Ein vollständiger -> unendlich viele Testfälle.

Funktion mit einem gültigen Definitionsbereich von 1..12:

```
int daysOfMonth(int month);
```

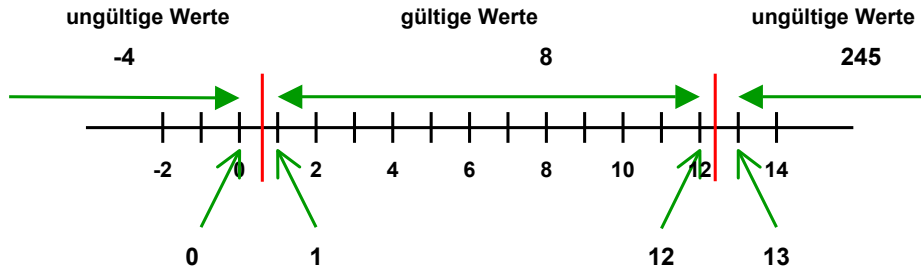
Test mit Zufallszahlen z.B.:

-23, 13, 356

Problem: Kein Wert liegt im gültigen Bereich.

Funktionale Äquivalenzklassenbildung

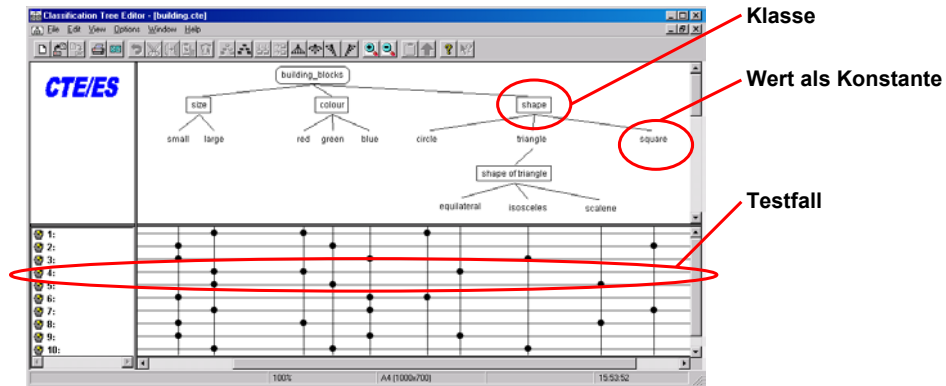
Werte z.B.: -4, 8, 245



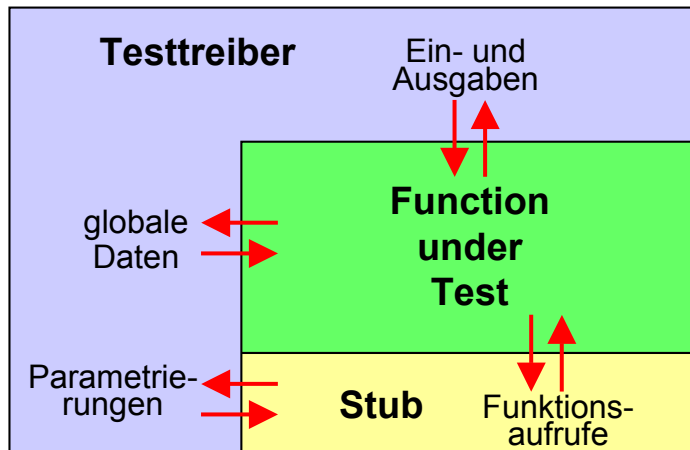
Grenzwertanalyse

Werte: 0, 1, 12, 13

- Grafische Ermittlung von Grenz- und Äquivalenzklassen
- Ausprägung als konkrete Ein-/Ausgaben oder Sequenzen



Die CTE-Methode wurde vom Forschungslabor Softwaretechnologie der DaimlerChrysler AG entwickelt.



Aufgaben des Testtreibers

Vorbedingungen für den Ablauf des Tests schaffen

Eingangsumgebung

- globale Variablen
- statische Variablen in der Testfunktion (Code muss instrumentiert werden)
- Funktionsparameter

Zu testende Funktion ausführen

Nachbedingungen erfassen

Ausgangsumgebung

- globale Variablen
- statische Variablen in der Testfunktion
- Funktionsparameter (Pointer, ...)
- Rückgabewert der Funktion

Ausgaben für die Nachbereitung speichern

Function Under Test

```
extern int max(int a, int b);

int setMaxToPort(int a, int b)
{
    int c;

    c= max(a, b);    // Noch nicht
                   // vorhanden
    return c;
}
```

Teststub

```
int g_retMax;
int max(int a, int b)
{
    return g_retMax;
}
```

Testtreiber

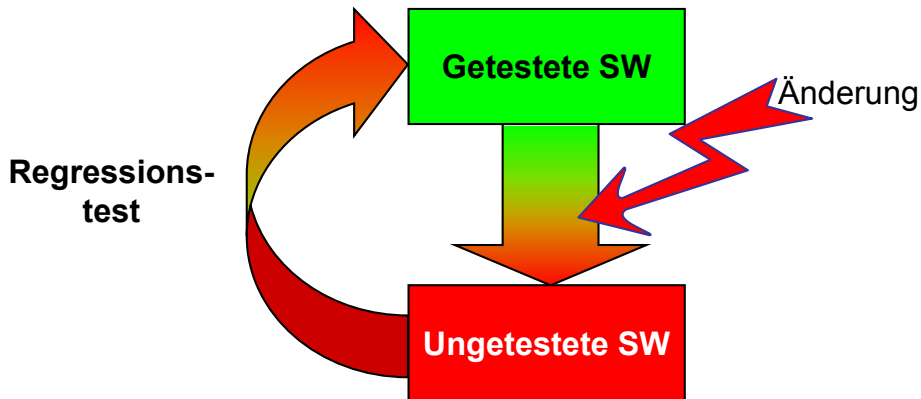
```
int g_retMax;

void main()
{
    int a= 10;
    int b= 20;
    int Result;

    g_retMax= 5;

    Result= setMaxToPort(a, b);

    printf("%d", Result);
}
```



Nach einer Codeänderung darf keine Regression auftreten, d.h., die geänderten Anteile müssen weiterhin der Spezifikation genügen. Dies wird durch **Regressionstests** geprüft.

Änderungen an existierendem Code können

korrektiv (Spezifikation verletzt),

inkrementell (Spezifikation erweitert),

adaptiv (Spezifikation geändert)

oder *optimierend* (Spezifikation unverändert) sein.

Testauswertung

--- SW Anforderungen ---

Software Anforderungsspezifikation
Software Validierungsplan

--- SW Architektur ---

Software Architekturbeschreibung
Testspezifikation Software-Architektur-
Integration

Bedienanleitung Entwicklungswerkzeuge
Codier Richtlinie

--- SW Syst

Software S
Testspezifik
Integratic

Reports

--- SW Module ---

Software Modul Entwurfs Spezifikation
Software Modul Test Spezifikation

--- Coding ---

Form des Source Codes (händisch,
automatisch)
Software Modul Test Report
Software Code Review Report

--- SW Integration ---

Software Modul Integration Test Report
Software System Integration Test Report
Software Architektur Integration Test
Report

--- SW Operation and maintenance ---

Benutzerhandbuch
Bedienanleitung
Wartungsanleitung

--- SW Validation ---

Validierungsreport

--- SW Modification ---

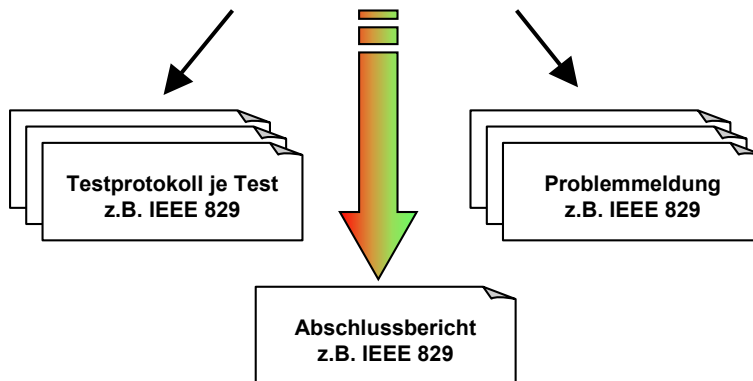
SW Modifikations-Anleitung
SW Modifikations-Anforderung
SW Modifikations-Auswirkungsanalyse
SW Modifikations-Bericht

--- Phasenübergreifende ---

SW Qualitätsplan
SW Verifikationsplan
Verifikationsbericht
Plan zum Nachweis der Qualität
Bericht über den Qualitätsnachweis

Testergebnisse müssen dokumentiert werden!

Fehler müssen dokumentiert werden, um das Wissen um sie verfügbar zu machen und sie zu beheben, nicht um Schuldzuweisungen machen zu können.



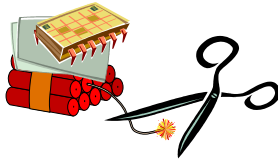
Testkosten



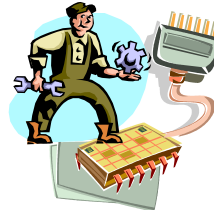
Werkzeuge und
Testumgebung



Testspezifikation
Testplanung
Testdesign



Kosten für die Fehlerbeseitigung



Testdurchführung
Testdokumentation











Die Prüfung der Software ist ein geplanter Vorgang!

Sie orientiert sich an klar definierten Qualitätsmerkmalen!

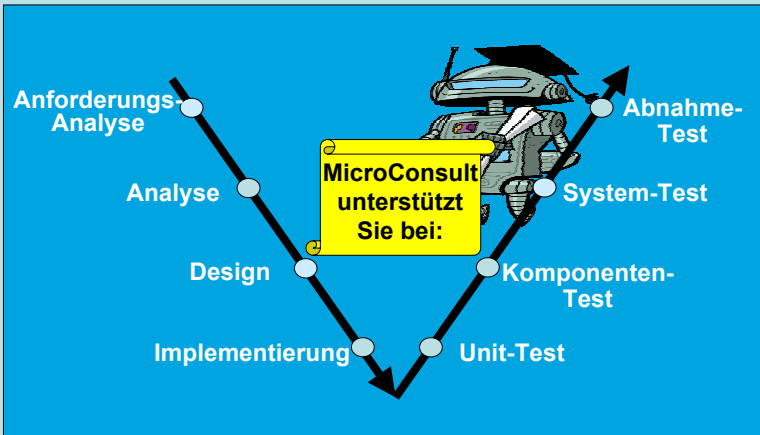
Sie setzt klare Anforderungen (Requirements) voraus!

Prüfen ist allgemein! Nur Ausführbares kann getestet werden!

Entwicklung und Test gehen Hand in Hand (Design for Test)!

Der richtige Mix aus statischer Prüfung und dynamischen Tests führt zum Erfolg!

Training, Coaching, Engineering



HW-/SW-Technologien, Tools, Methoden, Prozess, Team