

**Trainings & Termine**

| Titel | Dauer (Tage) | Preis in € | Termin |
|-------|--------------|------------|--------|
|-------|--------------|------------|--------|

**Projektmanagement**
**Projektmanagement**

|   |     |       |                     |
|---|-----|-------|---------------------|
| Software-Projektmanagement: Erfolgreiches Führen von Projektteams durch alle Projektphasen                          | 4.5 | 3.150 | 12.10. - 16.10.2026 |
| Requirements Engineering und Management für Embedded-Systeme  | 3   | 1.950 | 15.06. - 17.06.2026 |
| Requirements Engineering und Management für Embedded-Systeme - Live-Online-Training                                 | 3   | 1.950 | 05.10. - 07.10.2026 |
| Continuous Integration: Softwarequalität dauerhaft sicherstellen  | 2   |       | Onsite-Training     |
| Funktionale Sicherheit (FuSi) von Elektronik und deren Software nach IEC 61508 und ISO 26262                        | 3   | 2.100 | 02.09. - 04.09.2026 |
| Funktionale Sicherheit (FuSi) von Elektronik und deren Software nach IEC 61508 und ISO 26262 - Live-Online-Training | 3   | 2.100 | 10.06. - 12.06.2026 |
| Coaching: Projektmanagement   |     |       | auf Anfrage         |

**Agil und Scrum**
**Agile Entwicklung**

|  |   |       |                     |
|--|---|-------|---------------------|
| Agile Entwicklung von Embedded-Systemen  | 2 |       | Onsite-Training     |
| Agile Entwicklung von Embedded-Systemen - Live-Online-Training                               | 2 |       | Onsite-Training     |
| Scrum in der agilen Entwicklung von Embedded-Systemen  | 3 | 2.100 | 08.06. - 10.06.2026 |
| Scrum in der agilen Entwicklung von Embedded-Systemen - Live-Online-Training                 | 3 | 2.100 | auf Anfrage         |
| Agiles Testen und Test-Driven Development (TDD) von Embedded-Systemen                        | 2 | 1.500 | 11.06. - 12.06.2026 |
| Agiles Testen und Test-Driven Development (TDD) von Embedded-Systemen - Live-Online-Training | 2 | 1.500 | auf Anfrage         |
| Continuous Integration: Softwarequalität dauerhaft sicherstellen                             | 2 |       | Onsite-Training     |
| Coaching: Agile Entwicklung und Scrum  |   |       | auf Anfrage         |

**Agiler Test - Test-Driven Development (TDD)**

|   |   |       |  |
|---|---|-------|--|
| Agiles Testen und Test-Driven Development (TDD) von Embedded-Systemen                               | 2 | 1.500 | 11.06. - 12.06.2026                        |
| Agiles Testen und Test-Driven Development (TDD) von Embedded-Systemen - Live-Online-Training        | 2 | 1.500 | auf Anfrage                                |
| Embedded-Software-Test: Best Practices für den Unit-/Modul-/Komponenten-Test                        | 4 | 2.800 | 06.07. - 09.07.2026                        |
| Embedded-Software-Test: Best Practices für den Unit-/Modul-/Komponenten-Test - Live-Online-Training | 4 | 2.800 | auf Anfrage                                |
| Test von Software eingebetteter Systeme   | 2 | 1.400 | 11.05. - 12.05.2026<br>09.11. - 10.11.2026 |
| Python für die Testautomatisierung mit KI-gestütztem Lernen (Englisch)                              | 3 |       | Onsite-Training                            |
| Coaching: Test  |   |       | auf Anfrage                                |

**Scrum**

**Trainings & Termine**

| Titel  | Dauer (Tage) | Preis in € | Termin              |
|--|--------------|------------|---------------------|
| Scrum in der agilen Entwicklung von Embedded-Systemen                        | 3            | 2.100      | 08.06. - 10.06.2026 |
| Scrum in der agilen Entwicklung von Embedded-Systemen - Live-Online-Training | 3            | 2.100      | auf Anfrage         |
| Agile Entwicklung von Embedded-Systemen                                      | 2            |            | Onsite-Training     |
| Agile Entwicklung von Embedded-Systemen - Live-Online-Training               | 2            |            | Onsite-Training     |
| Coaching: Agile Entwicklung und Scrum  |              |            | auf Anfrage         |

**Qualität und Sicherheit**
**Requirements Engineering**

|   |   |       |                     |
|---|---|-------|---------------------|
| Requirements Engineering und Management für Embedded-Systeme                        | 3 | 1.950 | 15.06. - 17.06.2026 |
| Requirements Engineering und Management für Embedded-Systeme - Live-Online-Training | 3 | 1.950 | 05.10. - 07.10.2026 |
| Coaching: Requirements Engineering  |   |       | auf Anfrage         |

**Qualität in der Softwareentwicklung**

|  |   |  |                 |
|--|---|--|-----------------|
| Software-Erosion: Ursachen, Wirkungen und Maßnahmen              | 2 |  | Onsite-Training |
| Continuous Integration: Softwarequalität dauerhaft sicherstellen | 2 |  | Onsite-Training |
| Coaching: Qualität in der Softwareentwicklung                    |   |  | auf Anfrage     |

**Qualität im Programmcode**

|   |     |       |  |
|---|-----|-------|--|
| Saubere, effiziente und robuste C++-Software entwickeln mit klassischer Objektorientierung und modernen C++ Sprachmitteln - Der Weg zum Clean Code - Präsenztraining      | 3   | 1.950 | 20.04. - 22.04.2026 ★                        |
| Saubere, effiziente und robuste C++-Software entwickeln mit klassischer Objektorientierung und modernen C++ Sprachmitteln - Der Weg zum Clean Code - Live-Online-Training | 3   | 1.950 | 17.11. - 19.11.2026                          |
| Objektorientierte Softwareentwicklung: Spezielle Programmierprinzipien mit C# - Der Weg zum Clean Code  | 3   | 1.950 | 29.06. - 01.07.2026                          |
| Objektorientierte Softwareentwicklung: Spezielle Programmierprinzipien mit C# - Der Weg zum Clean Code - Live-Online-Training   | 3   | 1.950 | auf Anfrage                                  |
| Clean Code für C-Programme  | 3   | 1.950 | 17.11. - 19.11.2026                          |
| Clean Code für C-Programme - Live-Online-Training   | 3   | 1.950 | 20.07. - 22.07.2026                          |
| Embedded-Software-Design und Patterns mit C   | 4   | 2.600 | 12.10. - 15.10.2026                          |
| Embedded-Software-Design und Patterns mit C - Live-Online-Training  | 4   | 2.600 | 20.07. - 23.07.2026<br>14.12. - 17.12.2026   |
| Design Patterns (nicht nur) für Embedded-Systeme  | 4.5 | 3.000 | 06.07. - 10.07.2026                          |
| Design Patterns (nicht nur) für Embedded-Systeme - Live-Online-Training   | 5   | 3.000 | 09.11. - 13.11.2026                          |
| Software-Architekturen für Embedded- und Echtzeitsysteme  | 4   | 2.600 | 29.06. - 02.07.2026<br>07.12. - 10.12.2026 ★ |
| Software-Architekturen für Embedded- und Echtzeitsysteme - Live-Online-Training   | 4   | 2.600 | 28.09. - 01.10.2026                          |
| Coaching: Qualität im Programmcode  |     |       | auf Anfrage                                  |

**Trainings & Termine**

| Titel   | Dauer (Tage) | Preis in € | Termin                                     |
|---|--------------|------------|--|
| <b>Sicherheit (Safety und Security)</b>   |              |            |  |
| Funktionale Sicherheit (FuSi) von Elektronik und deren Software nach IEC 61508 und ISO 26262                        | 3            | 2.100      | 02.09. - 04.09.2026                        |
| Funktionale Sicherheit (FuSi) von Elektronik und deren Software nach IEC 61508 und ISO 26262 - Live-Online-Training | 3            | 2.100      | 10.06. - 12.06.2026                        |
| Security Engineering: Security-Fundamente für eingebettete Systeme (Embedded Systems)                               | 2            | 1.500      | 15.06. - 16.06.2026                        |
| Security Engineering: Security-Fundamente für eingebettete Systeme (Embedded Systems) - Live-Online-Training        | 2            | 1.500      | 14.09. - 15.09.2026                        |
| ISO SAE 21434 Road Vehicles - Cybersecurity Engineering   | 1            | 750        | 16.06. - 16.06.2026                        |
| ISO SAE 21434 Road Vehicles - Cybersecurity Engineering - Live-Online-Training                                      | 1            | 750        | 15.09. - 15.09.2026                        |
| Entwicklung sicherer Embedded-Systeme   | 1            |            | Onsite-Training                            |
| Security: Kryptographie und sichere Systeme   | 3            |            | Onsite-Training                            |
| <b>Test mit C, C++ und objektorientiert</b>   |              |            |  |
| Embedded-Software-Test: Best Practices für den Unit-/Modul-/Komponenten-Test  | 4            | 2.800      | 06.07. - 09.07.2026                        |
| Embedded-Software-Test: Best Practices für den Unit-/Modul-/Komponenten-Test - Live-Online-Training                 | 4            | 2.800      | auf Anfrage                                |
| Test von Software eingebetteter Systeme   | 2            | 1.400      | 11.05. - 12.05.2026<br>09.11. - 10.11.2026 |
| Agiles Testen und Test-Driven Development (TDD) von Embedded-Systemen   | 2            | 1.500      | 11.06. - 12.06.2026                        |
| Agiles Testen und Test-Driven Development (TDD) von Embedded-Systemen - Live-Online-Training                        | 2            | 1.500      | auf Anfrage                                |
| Python für die Testautomatisierung mit KI-gestütztem Lernen (Englisch)  | 3            |            | Onsite-Training                            |
| Legacy Code: Wie teste ich chaotische Software?   | 2            |            | Onsite-Training                            |
| Continuous Integration: Softwarequalität dauerhaft sicherstellen  | 2            |            | Onsite-Training                            |
| Coaching: Test  |              |            | auf Anfrage                                |
| <b>Test branchenspezifisch</b>  |              |            |  |
| Qualität, Test und Softwareentwicklung im Medizinbereich  | 1            |            | Onsite-Training                            |
| Coaching: Test  |              |            | auf Anfrage                                |
| <b>Testautomatisierung</b>  |              |            |  |
| Python für die Testautomatisierung mit KI-gestütztem Lernen (Englisch)  | 3            |            | Onsite-Training                            |
| Continuous Integration: Softwarequalität dauerhaft sicherstellen  | 2            |            | Onsite-Training                            |
| Coaching: Test  |              |            | auf Anfrage                                |
| <b>Agiler Test - Test Driven Development (TDD)</b>  |              |            |  |
| Agiles Testen und Test-Driven Development (TDD) von Embedded-Systemen   | 2            | 1.500      | 11.06. - 12.06.2026                        |
| Agiles Testen und Test-Driven Development (TDD) von Embedded-Systemen - Live-Online-Training                        | 2            | 1.500      | auf Anfrage                                |

**Trainings & Termine**

| Titel   | Dauer (Tage) | Preis in € | Termin                                     |
|---|--------------|------------|--|
| Embedded-Software-Test: Best Practices für den Unit-/Modul-/Komponenten-Test                        | 4            | 2.800      | 06.07. - 09.07.2026                        |
| Embedded-Software-Test: Best Practices für den Unit-/Modul-/Komponenten-Test - Live-Online-Training | 4            | 2.800      | auf Anfrage                                |
| Test von Software eingebetteter Systeme   | 2            | 1.400      | 11.05. - 12.05.2026<br>09.11. - 10.11.2026 |
| Python für die Testautomatisierung mit KI-gestütztem Lernen (Englisch)                              | 3            |            | Onsite-Training                            |
| Coaching: Test  |              |            | auf Anfrage                                |

**System- und Hardwareentwicklung**
**Requirements Engineering**

|   |   |       |                     |
|---|---|-------|---------------------|
| Requirements Engineering und Management für Embedded-Systeme  | 3 | 1.950 | 15.06. - 17.06.2026 |
| Requirements Engineering und Management für Embedded-Systeme - Live-Online-Training                                 | 3 | 1.950 | 05.10. - 07.10.2026 |
| Funktionale Sicherheit (FuSi) von Elektronik und deren Software nach IEC 61508 und ISO 26262                        | 3 | 2.100 | 02.09. - 04.09.2026 |
| Funktionale Sicherheit (FuSi) von Elektronik und deren Software nach IEC 61508 und ISO 26262 - Live-Online-Training | 3 | 2.100 | 10.06. - 12.06.2026 |
| Security Engineering: Security-Fundamente für eingebettete Systeme (Embedded Systems)                               | 2 | 1.500 | 15.06. - 16.06.2026 |
| Security Engineering: Security-Fundamente für eingebettete Systeme (Embedded Systems) - Live-Online-Training        | 2 | 1.500 | 14.09. - 15.09.2026 |
| ISO SAE 21434 Road Vehicles - Cybersecurity Engineering   | 1 | 750   | 16.06. - 16.06.2026 |
| ISO SAE 21434 Road Vehicles - Cybersecurity Engineering - Live-Online-Training                                      | 1 | 750   | 15.09. - 15.09.2026 |
| Security: Kryptographie und sichere Systeme   | 3 |       | Onsite-Training     |
| Coaching: System und Hardware Requirements Engineering  |   |       | auf Anfrage         |

**Analyse, Design und Architektur**

|   |   |  |                 |
|---|---|--|-----------------|
| SysML: Modellbasierte Systemanalyse und Systemdesign mit der Systems Modeling Language                        | 3 |  | Onsite-Training |
| SysML: Modellbasierte Systemanalyse und Systemdesign mit der Systems Modeling Language - Live-Online-Training | 3 |  | Onsite-Training |
| Coaching: System- und Hardware-Analyse, -Design und -Architektur  |   |  | auf Anfrage     |

**Internet of Things (IoT)**

|   |   |       |                     |
|---|---|-------|---------------------|
| Internet of Things (IoT): Technologien und Entscheidungsgrundlagen für das Internet der Dinge                       | 2 |       | Onsite-Training     |
| Funktionale Sicherheit (FuSi) von Elektronik und deren Software nach IEC 61508 und ISO 26262                        | 3 | 2.100 | 02.09. - 04.09.2026 |
| Funktionale Sicherheit (FuSi) von Elektronik und deren Software nach IEC 61508 und ISO 26262 - Live-Online-Training | 3 | 2.100 | 10.06. - 12.06.2026 |
| Security Engineering: Security-Fundamente für eingebettete Systeme (Embedded Systems)                               | 2 | 1.500 | 15.06. - 16.06.2026 |

**Trainings & Termine**

| Titel  | Dauer (Tage) | Preis in € | Termin              |
|--|--------------|------------|---------------------|
| Security Engineering: Security-Fundamente für eingebettete Systeme (Embedded Systems) - Live-Online-Training | 2            | 1.500      | 14.09. - 15.09.2026 |
| ISO SAE 21434 Road Vehicles - Cybersecurity Engineering  | 1            | 750        | 16.06. - 16.06.2026 |
| ISO SAE 21434 Road Vehicles - Cybersecurity Engineering - Live-Online-Training                               | 1            | 750        | 15.09. - 15.09.2026 |
| Entwicklung sicherer Embedded-Systeme  | 1            |            | Onsite-Training     |
| Renesas Synergy™: Applikationsprogrammierung   | 3            |            | Onsite-Training     |
| Coaching: Internet of Things (IoT)   |              |            | auf Anfrage         |

**Softwareentwicklung (Windows, Linux)**
**Requirements Engineering**

|   |   |       |                     |
|---|---|-------|---------------------|
| Requirements Engineering und Management für Embedded-Systeme  | 3 | 1.950 | 15.06. - 17.06.2026 |
| Requirements Engineering und Management für Embedded-Systeme - Live-Online-Training                                 | 3 | 1.950 | 05.10. - 07.10.2026 |
| Funktionale Sicherheit (FuSi) von Elektronik und deren Software nach IEC 61508 und ISO 26262                        | 3 | 2.100 | 02.09. - 04.09.2026 |
| Funktionale Sicherheit (FuSi) von Elektronik und deren Software nach IEC 61508 und ISO 26262 - Live-Online-Training | 3 | 2.100 | 10.06. - 12.06.2026 |
| Security Engineering: Security-Fundamente für eingebettete Systeme (Embedded Systems)                               | 2 | 1.500 | 15.06. - 16.06.2026 |
| Security Engineering: Security-Fundamente für eingebettete Systeme (Embedded Systems) - Live-Online-Training        | 2 | 1.500 | 14.09. - 15.09.2026 |
| ISO SAE 21434 Road Vehicles - Cybersecurity Engineering   | 1 | 750   | 16.06. - 16.06.2026 |
| ISO SAE 21434 Road Vehicles - Cybersecurity Engineering - Live-Online-Training                                      | 1 | 750   | 15.09. - 15.09.2026 |
| Coaching: Software Requirements Engineering   |   |       | auf Anfrage         |

**Analyse, Design und Architektur**

|   |     |       |                       |
|---|-----|-------|-----------------------|
| OOP-Grundlagen: Sprachunabhängiger Einstieg in die objektorientierte Programmierung   | 2   |       | Onsite-Training       |
| Embedded-Softwaremodellierung mit der UML (Unified Modeling Language)   | 3   | 1.950 | 04.05. - 06.05.2026   |
| Design Patterns (nicht nur) für Embedded-Systeme  | 4.5 | 3.000 | 06.07. - 10.07.2026   |
| Design Patterns (nicht nur) für Embedded-Systeme - Live-Online-Training   | 5   | 3.000 | 09.11. - 13.11.2026   |
| Saubere, effiziente und robuste C++-Software entwickeln mit klassischer Objektorientierung und modernen C++ Sprachmitteln - Der Weg zum Clean Code - Präsenztraining      | 3   | 1.950 | 20.04. - 22.04.2026 ★ |
| Saubere, effiziente und robuste C++-Software entwickeln mit klassischer Objektorientierung und modernen C++ Sprachmitteln - Der Weg zum Clean Code - Live-Online-Training | 3   | 1.950 | 17.11. - 19.11.2026   |
| Objektorientierte Softwareentwicklung: Spezielle Programmierprinzipien mit C# - Der Weg zum Clean Code  | 3   | 1.950 | 29.06. - 01.07.2026   |
| Objektorientierte Softwareentwicklung: Spezielle Programmierprinzipien mit C# - Der Weg zum Clean Code - Live-Online-Training   | 3   | 1.950 | auf Anfrage           |

**Trainings & Termine**

| Titel  | Dauer (Tage) | Preis in € | Termin                                     |
|--|--------------|------------|--|
| <a href="#">Embedded-Software-Design und Patterns mit C</a>                        | 4            | 2.600      | 12.10. - 15.10.2026                        |
| <a href="#">Embedded-Software-Design und Patterns mit C - Live-Online-Training</a> | 4            | 2.600      | 20.07. - 23.07.2026<br>14.12. - 17.12.2026 |
| <a href="#">Software-Erosion: Ursachen, Wirkungen und Maßnahmen</a>                | 2            |            | Onsite-Training                            |
| <a href="#">Coaching: Software-Analyse, -Design und -Architektur</a>               |              |            | auf Anfrage                                |

**Skript- und Beschreibungssprachen**

|  |   |       |                     |
|--|---|-------|---------------------|
| <a href="#">Python: Objektorientierte Skriptsprache</a>                                | 3 | 1.950 | 21.09. - 23.09.2026 |
| <a href="#">Python: Objektorientierte Skriptsprache - Live-Online-Training</a>         | 3 | 1.950 | auf Anfrage         |
| <a href="#">Design Patterns mit Python - Live-Online-Training</a>                      | 3 |       | Onsite-Training     |
| <a href="#">Python für die Testautomatisierung mit KI-gestütztem Lernen (Englisch)</a> | 3 |       | Onsite-Training     |
| <a href="#">XML: Standardisierter Datenaustausch</a>                                   | 3 |       | Onsite-Training     |
| <a href="#">Coaching: Skript- und Beschreibungssprachen</a>                            |   |       | auf Anfrage         |

**Programmiersprache C**

|   |   |       |                     |
|---|---|-------|---------------------|
| <a href="#">Grundlagen der C-Programmierung nach dem ANSI-Standard</a>                        | 4 |       | Onsite-Training     |
| <a href="#">Grundlagen der C-Programmierung nach dem ANSI-Standard - Live-Online-Training</a> | 4 | 2.200 | auf Anfrage         |
| <a href="#">Clean Code für C-Programme</a>  | 3 | 1.950 | 17.11. - 19.11.2026 |
| <a href="#">Clean Code für C-Programme - Live-Online-Training</a>                             | 3 | 1.950 | 20.07. - 22.07.2026 |
| <a href="#">Coaching: Programmiersprachen</a>   |   |       | auf Anfrage         |

**Programmiersprache C++**

|   |   |       |                       |
|---|---|-------|-----------------------|
| <a href="#">C++ für Ein- und Umsteiger</a>  | 4 | 2.600 | auf Anfrage           |
| <a href="#">C++ für Ein- und Umsteiger - Live-Online-Training</a>   | 4 | 2.600 | 21.09. - 24.09.2026   |
| <a href="#">C++ Quick Refresh: Schnelleinstieg/Auffrischung</a>   | 2 |       | Onsite-Training       |
| <a href="#">C++ Quick Refresh: Schnelleinstieg/Auffrischung - Live-Online-Training</a>  | 2 |       | Onsite-Training       |
| <a href="#">C++ für Fortgeschrittene</a>  | 4 | 2.600 | 14.09. - 17.09.2026   |
| <a href="#">C++ für Fortgeschrittene - Live-Online-Training</a>   | 4 | 2.600 | 20.04. - 23.04.2026 ★ |
| <a href="#">Saubere, effiziente und robuste C++-Software entwickeln mit klassischer Objektorientierung und modernen C++ Sprachmitteln - Der Weg zum Clean Code - Präsenztraining</a>      | 3 | 1.950 | 20.04. - 22.04.2026 ★ |
| <a href="#">Saubere, effiziente und robuste C++-Software entwickeln mit klassischer Objektorientierung und modernen C++ Sprachmitteln - Der Weg zum Clean Code - Live-Online-Training</a> | 3 | 1.950 | 17.11. - 19.11.2026   |
| <a href="#">Modernes C++: Die wichtigsten Sprachneuerungen von C++11 bis C++20</a>  | 4 | 2.600 | 06.07. - 09.07.2026   |
| <a href="#">Modernes C++: Die wichtigsten Sprachneuerungen von C++11 bis C++20 - Live-Online-Training</a>   | 4 | 2.600 | 09.11. - 12.11.2026   |
| <a href="#">C++: Standard- und Boost-Library Workshop</a>   | 4 |       | Onsite-Training       |
| <a href="#">C++: Standard- und Boost-Library Workshop - Live-Online-Training</a>  | 4 |       | Onsite-Training       |
| <a href="#">C++ Standard Template Library: STL Container und Algorithmen</a>  | 3 |       | Onsite-Training       |
| <a href="#">C++ Standard Template Library: STL Container und Algorithmen - Live-Online-Training</a>   | 3 | 1.600 | auf Anfrage           |

**Trainings & Termine**

| Titel                                     | Dauer (Tage) | Preis in € | Termin              |
|---|--------------|------------|---------------------|
| C++ Multithreading                        | 3            | 1.950      | 11.05. - 13.05.2026 |
| C++ Multithreading - Live-Online-Training | 3            | 1.950      | 27.10. - 29.10.2026 |
| Coaching: Programmiersprachen             |              |            | auf Anfrage         |

**Programmiersprache C#**

|   |   |       |                     |
|---|---|-------|---------------------|
| C# Programmierung unter .NET  | 4 | 2.600 | auf Anfrage         |
| C# Programmierung unter .NET - Live-Online-Training   | 4 | 2.600 | 23.11. - 26.11.2026 |
| C# für Fortgeschrittene   | 3 | 2.100 | auf Anfrage         |
| C# für Fortgeschrittene - Live-Online-Training  | 3 | 2.100 | auf Anfrage         |
| Objektorientierte Softwareentwicklung: Spezielle Programmierprinzipien mit C# - Der Weg zum Clean Code                        | 3 | 1.950 | 29.06. - 01.07.2026 |
| Objektorientierte Softwareentwicklung: Spezielle Programmierprinzipien mit C# - Der Weg zum Clean Code - Live-Online-Training | 3 | 1.950 | auf Anfrage         |
| Coaching: Programmiersprachen   |   |       | auf Anfrage         |

**Programmiersprachen übergreifend**

|   |   |       |                     |
|---|---|-------|---------------------|
| OOP-Grundlagen: Sprachunabhängiger Einstieg in die objektorientierte Programmierung | 2 |       | Onsite-Training     |
| Python für die Testautomatisierung mit KI-gestütztem Lernen (Englisch)              | 3 |       | Onsite-Training     |
| Grundlagen der Embedded-Rust-Programmierung   | 2 | 1.400 | 20.10. - 21.10.2026 |
| Continuous Integration: Softwarequalität dauerhaft sicherstellen                    | 2 |       | Onsite-Training     |
| Coaching: Programmiersprachen   |   |       | auf Anfrage         |

**Linux-Programmierung**

|   |     |       |  |
|---|-----|-------|--|
| Linux-Grundlagen  | 2   |       | Onsite-Training                            |
| Linux-Grundlagen - Live-Online-Training   | 4.5 |       | Onsite-Training                            |
| Linux-Systemprogrammierung  | 4.5 |       | Onsite-Training                            |
| Linux-Systemprogrammierung - Live-Online-Training                                     | 4.5 |       | Onsite-Training                            |
| Linux Multithread-/Multicore-Programmierung   | 3   |       | Onsite-Training                            |
| Linux Multithread-/Multicore-Programmierung - Live-Online-Training                    | 3   |       | Onsite-Training                            |
| Multithread-/Multicore-Programmierung   | 3   |       | Onsite-Training                            |
| Multithread-/Multicore-Programmierung - Live-Online-Training                          | 3   |       | Onsite-Training                            |
| Yocto: Grundlagen und Anwendung   | 3   | 1.800 | 16.11. - 18.11.2026                        |
| Embedded-Echtzeit-Linux vom Bootloader bis zum Realtime-System mit Yocto (Linux-RTOS) | 5   | 3.300 | 08.06. - 12.06.2026<br>16.11. - 20.11.2026 |
| Embedded-Linux-Architektur: Kernel-Treiberentwicklung                                 | 4   | 2.600 | 26.10. - 29.10.2026                        |
| Embedded-Linux-Architektur: Kernel-Treiberentwicklung - Live-Online-Training          | 4   | 2.600 | auf Anfrage                                |
| Embedded-Linux-Softwareentwicklung  | 4   | 2.600 | 29.06. - 02.07.2026<br>14.12. - 17.12.2026 |
| Embedded-Linux-Softwareentwicklung - Live-Online-Training                             | 4   | 2.600 | auf Anfrage                                |
| Embedded-Linux für Test und Support   | 4   |       | Onsite-Training                            |
| Embedded-Linux für Test und Support - Live-Online-Training                            | 4   |       | Onsite-Training                            |

**Trainings & Termine**

| Titel                                     | Dauer (Tage) | Preis in € | Termin      |
|---|--------------|------------|-------------|
| Coaching: (Embedded) Linux-Programmierung |              |            | auf Anfrage |

**Windows-Programmierung**

|  |   |       |                     |
|--|---|-------|---------------------|
| C# Programmierung unter .NET                                 | 4 | 2.600 | auf Anfrage         |
| C# Programmierung unter .NET - Live-Online-Training          | 4 | 2.600 | 23.11. - 26.11.2026 |
| C# für Fortgeschrittene                                      | 3 | 2.100 | auf Anfrage         |
| C# für Fortgeschrittene - Live-Online-Training               | 3 | 2.100 | auf Anfrage         |
| Multithread-/Multicore-Programmierung                        | 3 |       | Onsite-Training     |
| Multithread-/Multicore-Programmierung - Live-Online-Training | 3 |       | Onsite-Training     |
| Coaching: Windows-Programmierung                             |   |       | auf Anfrage         |

**Embedded- und Echtzeit-Softwareentwicklung**
**Requirements Engineering**

|   |   |       |                     |
|---|---|-------|---------------------|
| Requirements Engineering und Management für Embedded-Systeme  | 3 | 1.950 | 15.06. - 17.06.2026 |
| Requirements Engineering und Management für Embedded-Systeme - Live-Online-Training                                 | 3 | 1.950 | 05.10. - 07.10.2026 |
| Funktionale Sicherheit (FuSi) von Elektronik und deren Software nach IEC 61508 und ISO 26262                        | 3 | 2.100 | 02.09. - 04.09.2026 |
| Funktionale Sicherheit (FuSi) von Elektronik und deren Software nach IEC 61508 und ISO 26262 - Live-Online-Training | 3 | 2.100 | 10.06. - 12.06.2026 |
| Security Engineering: Security-Fundamente für eingebettete Systeme (Embedded Systems)                               | 2 | 1.500 | 15.06. - 16.06.2026 |
| Security Engineering: Security-Fundamente für eingebettete Systeme (Embedded Systems) - Live-Online-Training        | 2 | 1.500 | 14.09. - 15.09.2026 |
| ISO SAE 21434 Road Vehicles - Cybersecurity Engineering   | 1 | 750   | 16.06. - 16.06.2026 |
| ISO SAE 21434 Road Vehicles - Cybersecurity Engineering - Live-Online-Training                                      | 1 | 750   | 15.09. - 15.09.2026 |
| Coaching: Software Requirements Engineering   |   |       | auf Anfrage         |

**Analyse, Design und Architektur**

|   |     |       |  |   |
|---|-----|-------|--|---|
| Software-Architekturen für Embedded- und Echtzeitsysteme                            | 4   | 2.600 | 29.06. - 02.07.2026<br>07.12. - 10.12.2026 | ★ |
| Software-Architekturen für Embedded- und Echtzeitsysteme - Live-Online-Training     | 4   | 2.600 | 28.09. - 01.10.2026                        |   |
| Embedded-Software-Design und Patterns mit C   | 4   | 2.600 | 12.10. - 15.10.2026                        |   |
| Embedded-Software-Design und Patterns mit C - Live-Online-Training                  | 4   | 2.600 | 20.07. - 23.07.2026<br>14.12. - 17.12.2026 |   |
| Design Patterns (nicht nur) für Embedded-Systeme                                    | 4.5 | 3.000 | 06.07. - 10.07.2026                        |   |
| Design Patterns (nicht nur) für Embedded-Systeme - Live-Online-Training             | 5   | 3.000 | 09.11. - 13.11.2026                        |   |
| OOP-Grundlagen: Sprachunabhängiger Einstieg in die objektorientierte Programmierung | 2   |       | Onsite-Training                            |   |
| Embedded-Softwaremodellierung mit der UML (Unified Modeling Language)               | 3   | 1.950 | 04.05. - 06.05.2026                        |   |
| Coaching: Software-Analyse, -Design und -Architektur                                |     |       | auf Anfrage                                |   |

**Trainings & Termine**

| Titel   | Dauer (Tage) | Preis in € | Termin                                     |
|---|--------------|------------|--|
| <b>Embedded- und Echtzeit-Programmierung</b>  |              |            |  |
| Grundlagen der Embedded-Rust-Programmierung   | 2            | 1.400      | 20.10. - 21.10.2026                        |
| Embedded C: Programmiermethoden und -tools für Embedded-Anwendungen   | 4            | 2.400      | 12.10. - 15.10.2026                        |
| Embedded C: Programmiermethoden und -tools für Embedded-Anwendungen - Live-Online-Training  | 4            | 2.400      | 20.07. - 23.07.2026<br>24.11. - 27.11.2026 |
| Embedded C++: Objektorientierte Programmierung für Mikrocontroller mit C++/EC++ und UML   | 4            | 2.600      | 22.06. - 25.06.2026<br>07.12. - 10.12.2026 |
| Embedded C++: Objektorientierte Programmierung für Mikrocontroller mit C++/EC++ und UML - Live-Online-Training  | 4            | 2.600      | 07.09. - 10.09.2026                        |
| Embedded C++ für Fortgeschrittene: Objektorientierte Programmierung für Mikrocontroller mit C++/EC++  | 4            | 2.600      | 08.06. - 11.06.2026                        |
| Embedded C++ für Fortgeschrittene: Objektorientierte Programmierung für Mikrocontroller mit C++/EC++ - Live-Online-Training   | 4            | 2.600      | 07.09. - 10.09.2026                        |
| Clean Code für C-Programme  | 3            | 1.950      | 17.11. - 19.11.2026                        |
| Clean Code für C-Programme - Live-Online-Training   | 3            | 1.950      | 20.07. - 22.07.2026                        |
| Embedded-Software-Design und Patterns mit C   | 4            | 2.600      | 12.10. - 15.10.2026                        |
| Embedded-Software-Design und Patterns mit C - Live-Online-Training  | 4            | 2.600      | 20.07. - 23.07.2026<br>14.12. - 17.12.2026 |
| Saubere, effiziente und robuste C++-Software entwickeln mit klassischer Objektorientierung und modernen C++ Sprachmitteln - Der Weg zum Clean Code - Präsenztraining      | 3            | 1.950      | 20.04. - 22.04.2026 ★                      |
| Saubere, effiziente und robuste C++-Software entwickeln mit klassischer Objektorientierung und modernen C++ Sprachmitteln - Der Weg zum Clean Code - Live-Online-Training | 3            | 1.950      | 17.11. - 19.11.2026                        |
| Objektorientierte Softwareentwicklung: Spezielle Programmierprinzipien mit C# - Der Weg zum Clean Code  | 3            | 1.950      | 29.06. - 01.07.2026                        |
| Objektorientierte Softwareentwicklung: Spezielle Programmierprinzipien mit C# - Der Weg zum Clean Code - Live-Online-Training   | 3            | 1.950      | auf Anfrage                                |
| Modernes C++: Die wichtigsten Sprachneuerungen von C++11 bis C++20  | 4            | 2.600      | 06.07. - 09.07.2026                        |
| Modernes C++: Die wichtigsten Sprachneuerungen von C++11 bis C++20 - Live-Online-Training   | 4            | 2.600      | 09.11. - 12.11.2026                        |
| C++: Standard- und Boost-Library Workshop   | 4            |            | Onsite-Training                            |
| C++: Standard- und Boost-Library Workshop - Live-Online-Training  | 4            |            | Onsite-Training                            |
| C++ Standard Template Library: STL Container und Algorithmen  | 3            |            | Onsite-Training                            |
| C++ Standard Template Library: STL Container und Algorithmen - Live-Online-Training   | 3            | 1.600      | auf Anfrage                                |
| C++ Multithreading  | 3            | 1.950      | 11.05. - 13.05.2026                        |
| C++ Multithreading - Live-Online-Training   | 3            | 1.950      | 27.10. - 29.10.2026                        |
| Continuous Integration: Softwarequalität dauerhaft sicherstellen  | 2            |            | Onsite-Training                            |
| Entwicklung sicherer Embedded-Systeme   | 1            |            | Onsite-Training                            |
| Renesas Synergy™: Applikationsprogrammierung  | 3            |            | Onsite-Training                            |
| Coaching: Embedded- und Echtzeit-Programmierung   |              |            | auf Anfrage                                |

| Titel   | Dauer (Tage) | Preis in € | Termin                                     |
|---|--------------|------------|--|
| <b>Multicore-Programmierung</b>   |              |            |  |
| Embedded-Multicore-Mikrocontroller in der Praxis  | 3            | 2.100      | 01.07. - 03.07.2026                        |
| Embedded-Multicore-Mikrocontroller in der Praxis - Live-Online-Training   | 3            | 2.100      | auf Anfrage                                |
| Multithread-/Multicore-Programmierung   | 3            |            | Onsite-Training                            |
| Multithread-/Multicore-Programmierung - Live-Online-Training  | 3            |            | Onsite-Training                            |
| Linux Multithread-/Multicore-Programmierung   | 3            |            | Onsite-Training                            |
| C++ Multithreading  | 3            | 1.950      | 11.05. - 13.05.2026                        |
| C++ Multithreading - Live-Online-Training   | 3            | 1.950      | 27.10. - 29.10.2026                        |
| Tracing- und Analyse-Features für TriCore/ MCDS/ AURIX™ mit Lauterbach TRACE32  | 1            | 700        | 30.10. - 30.10.2026                        |
| Tracing- und Analyse-Features für TriCore/ MCDS/ AURIX™ mit Lauterbach TRACE32 - Live-Online-Training   | 1            | 700        | 17.07. - 17.07.2026                        |
| Tracen und Multicore Debugging für TriCore/AURIX™ (MCDS) mit der PLS Universal Debug Engine UDE   | 1            | 700        | 27.10. - 27.10.2026                        |
| Tracen und Multicore Debugging für TriCore/AURIX™ (MCDS) mit der PLS Universal Debug Engine UDE - Live-Online-Training                          | 1            | 700        | 14.07. - 14.07.2026                        |
| Coaching: Multicore-Programmierung  |              |            | auf Anfrage                                |
| Coaching: Multicore-Mikrocontroller-Auswahl   |              |            | auf Anfrage                                |
| <b>Embedded- und Echtzeit-Betriebssysteme, RTOS</b>   |              |            |  |
| RTOS-Grundlagen und Anwendung: Mechanismen und deren Einsatz in Laufzeit-Architekturen für Embedded- und Echtzeitsysteme                        | 4            | 2.600      | 19.10. - 22.10.2026                        |
| RTOS-Grundlagen und Anwendung: Mechanismen und deren Einsatz in Laufzeit-Architekturen für Embedded- und Echtzeitsysteme - Live-Online-Training | 4            | 2.600      | 27.07. - 30.07.2026                        |
| RTOS-Anwendung: Entwicklung von Laufzeit-Architekturen für Embedded- und Echtzeitsysteme  | 1            | 650        | auf Anfrage                                |
| RTOS-Anwendung: Entwicklung von Laufzeit-Architekturen für Embedded- und Echtzeitsysteme - Live-Online-Training                                 | 1            | 650        | 30.07. - 30.07.2026                        |
| Multithread-/Multicore-Programmierung   | 3            |            | Onsite-Training                            |
| Multithread-/Multicore-Programmierung - Live-Online-Training  | 3            |            | Onsite-Training                            |
| Zephyr - Der kleine Bruder vom Tux  | 4            | 2.600      | 26.10. - 29.10.2026                        |
| PXROS-HR Certified RTOS   | 2            | 1.400      | auf Anfrage                                |
| Renesas Synergy™: Applikationsprogrammierung  | 3            |            | Onsite-Training                            |
| Embedded-Echtzeit-Linux vom Bootloader bis zum Realtime-System mit Yocto (Linux-RTOS)   | 5            | 3.300      | 08.06. - 12.06.2026<br>16.11. - 20.11.2026 |
| Embedded-Linux-Architektur: Kernel-Treiberentwicklung   | 4            | 2.600      | 26.10. - 29.10.2026                        |
| Embedded-Linux-Architektur: Kernel-Treiberentwicklung - Live-Online-Training  | 4            | 2.600      | auf Anfrage                                |
| Embedded-Linux-Softwareentwicklung  | 4            | 2.600      | 29.06. - 02.07.2026<br>14.12. - 17.12.2026 |
| Embedded-Linux-Softwareentwicklung - Live-Online-Training   | 4            | 2.600      | auf Anfrage                                |
| Embedded-Linux für Test und Support   | 4            |            | Onsite-Training                            |
| Embedded-Linux für Test und Support - Live-Online-Training  | 4            |            | Onsite-Training                            |

**Trainings & Termine**

| Titel  | Dauer (Tage) | Preis in € | Termin      |
|--|--------------|------------|-------------|
| Coaching: Embedded- und Echtzeit-Betriebssysteme, RTOS |              |            | auf Anfrage |

**Embedded-Linux**

|   |   |       |  |
|---|---|-------|--|
| Embedded-Echtzeit-Linux vom Bootloader bis zum Realtime-System mit Yocto (Linux-RTOS) | 5 | 3.300 | 08.06. - 12.06.2026<br>16.11. - 20.11.2026 |
| Embedded-Linux-Architektur: Kernel-Treiberentwicklung                                 | 4 | 2.600 | 26.10. - 29.10.2026                        |
| Embedded-Linux-Architektur: Kernel-Treiberentwicklung - Live-Online-Training          | 4 | 2.600 | auf Anfrage                                |
| Embedded-Linux-Softwareentwicklung  | 4 | 2.600 | 29.06. - 02.07.2026<br>14.12. - 17.12.2026 |
| Embedded-Linux-Softwareentwicklung - Live-Online-Training                             | 4 | 2.600 | auf Anfrage                                |
| Embedded-Linux für Test und Support   | 4 |       | Onsite-Training                            |
| Embedded-Linux für Test und Support - Live-Online-Training                            | 4 |       | Onsite-Training                            |
| Yocto: Grundlagen und Anwendung   | 3 | 1.800 | 16.11. - 18.11.2026                        |
| Linux Multithread-/Multicore-Programmierung   | 3 |       | Onsite-Training                            |
| Linux Multithread-/Multicore-Programmierung - Live-Online-Training                    | 3 |       | Onsite-Training                            |
| Multithread-/Multicore-Programmierung   | 3 |       | Onsite-Training                            |
| Multithread-/Multicore-Programmierung - Live-Online-Training                          | 3 |       | Onsite-Training                            |
| Coaching: (Embedded) Linux-Programmierung   |   |       | auf Anfrage                                |

**Mikrocontroller**
**Arm®/CORTEX®**

|   |   |       |                     |
|---|---|-------|---------------------|
| Cortex®-M7, M4, M3, M0+, M0: Arm® Cortex-M Architektur  | 4 | 2.800 | 17.11. - 20.11.2026 |
| Cortex®-M7, M4, M3, M0+, M0: Arm® Cortex-M Architektur - Live-Online-Training   | 4 | 2.800 | 20.07. - 23.07.2026 |
| Cortex®-M23, M33: Armv8-M Architektur mit Security Extension  | 4 | 2.800 | auf Anfrage         |
| Cortex®-M23, M33: Armv8-M Architektur mit Security Extension - Live-Online-Training   | 4 | 2.800 | 04.05. - 07.05.2026 |
| Cortex®-M23, M33: Armv8-M Architektur Kompakt für Teilnehmer mit Kenntnissen der Vorgänger-Version  | 2 |       | Onsite-Training     |
| Cortex®-M23, M33: Armv8-M Architektur für Teilnehmer mit Kenntnissen der Vorgänger-Version - Live-Online-Training   | 2 |       | Onsite-Training     |
| Cortex®-R4, R5, R7, R8: Arm® Cortex-R Architektur   | 4 |       | Onsite-Training     |
| Cortex®-R4, R5, R7, R8: Arm® Cortex-R Architektur - Live-Online-Training  | 4 |       | Onsite-Training     |
| Armv8-R: 32-Bit Cortex® Mikrocontroller-Core für Echtzeit-Anwendungen im Automobil, in der Industrie und in eingebetteten Systemen                        | 4 | 3.000 | 10.11. - 13.11.2026 |
| Armv8-R: 32-Bit Cortex® Mikrocontroller-Core für Echtzeit-Anwendungen im Automobil, in der Industrie und in eingebetteten Systemen - Live-Online-Training | 4 | 3.000 | auf Anfrage         |
| Cortex®-A5, A7, A8, A9, A15, A17: Arm® Cortex-A Architektur   | 4 |       | Onsite-Training     |
| Cortex®-A5, A7, A8, A9, A15, A17: Arm® Cortex-A Architektur - Live-Online-Training  | 4 |       | Onsite-Training     |

**Trainings & Termine**

| Titel  | Dauer (Tage) | Preis in € | Termin              |
|--|--------------|------------|---------------------|
| Armv8-A, Armv9-A Architektur: AARCH64 Cortex®-A32, -A35, -A53, -A55, -A57, -A72, -A73, -A75, Cortex®-A520, -A720, Cortex®-X4 | 4            |            | Onsite-Training     |
| Armv8-A Architektur: AARCH64 Cortex®-A32, -A35, -A53, -A55, -A57, -A72, -A73, -A75 - Live-Online-Training                    | 4            |            | Onsite-Training     |
| Cortex® Architektur: Performance-Optimierung   | 3            |            | Onsite-Training     |
| Arm7/ 9/ 10/ 11™: Architektur und Embedded-Programmierung  | 4            |            | Onsite-Training     |
| TRAVEO™ T2G: Mikrocontroller-Architektur für Automotive-Anwendungen  | 5            | 3.500      | 20.07. - 24.07.2026 |
| XMC7000: Mikrocontroller-Architektur für Industrieanwendungen  | 5            | 3.500      | 20.07. - 24.07.2026 |
| XMC4000/1000: 32-Bit Industrial Microcontroller Arm® Cortex®-M4/-M0  | 5            |            | Onsite-Training     |
| XMC4000/1000: 32-Bit Industrial Microcontroller Arm® Cortex®-M4/-M0 - Live-Online-Training                                   | 5            |            | Onsite-Training     |
| STM32: Technisches Training  | 3            | 2.100      | 23.11. - 25.11.2026 |
| STM32: Technisches Training - Live-Online-Training   | 3            | 2.100      | 13.07. - 15.07.2026 |
| Stellar-Mikrocontroller  | 3            |            | auf Anfrage         |
| Renesas Synergy™: Applikationsprogrammierung   | 3            |            | Onsite-Training     |
| µVision®: Handling der µVision und Simulation mit der Cortex®-M3 Architektur   | 2            |            | Onsite-Training     |
| Coaching: Arm®/CORTEX®   |              |            | auf Anfrage         |

**TriCore™/AURIX™**

|  |     |       |  |
|--|-----|-------|--|
| AURIX™ TC2xx: 32-Bit Multicore-Mikrocontroller-Familie   | 5   |       | Onsite-Training                            |
| AURIX™ TC2xx: 32-Bit Multicore-Mikrocontroller-Familie - Live-Online-Training  | 5   |       | Onsite-Training                            |
| AURIX™ TC3xx: 32-Bit Multicore-Mikrocontroller-Familie (Aurix-2G Zweite Generation)                                  | 5   | 3.500 | 22.06. - 26.06.2026                        |
| AURIX™ TC3xx: 32-Bit Multicore-Mikrocontroller-Familie (Aurix-2G Zweite Generation) - Live-Online-Training           | 5   | 3.500 | 19.10. - 23.10.2026                        |
| AURIX™ TC4xx: 32-Bit Multicore-Mikrocontroller-Familie (Aurix-3G Dritte Generation)                                  | 5   | 3.500 | 20.07. - 24.07.2026                        |
| AURIX™ TC4xx: 32-Bit Multicore-Mikrocontroller-Familie (Aurix-3G Dritte Generation) - Live-Online-Training           | 5   | 3.500 | 28.09. - 02.10.2026<br>14.12. - 18.12.2026 |
| AURIX™ TC4xx Crashkurs: 32-Bit Multicore Mikrocontroller-Familie (Aurix-3G Dritte Generation)                        | 2.5 | 1.875 | auf Anfrage                                |
| AURIX™ TC4xx Crashkurs: 32-Bit Multicore Mikrocontroller-Familie (Aurix-3G Dritte Generation) - Live-Online-Training | 2.5 | 1.875 | auf Anfrage                                |
| Hardware Security Module (HSM) der AURIX™-Plattform  | 2   | 1.500 | 18.06. - 19.06.2026                        |
| Hardware Security Module (HSM) der AURIX™-Plattform - Live-Online-Training   | 2   | 1.500 | auf Anfrage                                |
| Generic Timer Module v1 und v3 (Bosch-GTM): Architektur und Programmierung   | 2   |       | Onsite-Training                            |
| Generic Timer Module v1 und v3 (Bosch-GTM): Architektur und Programmierung - Live-Online-Training                    | 2   |       | Onsite-Training                            |
| TriCore™ AUDO MAX Familie: Architektur und Peripherie  | 5   |       | Onsite-Training                            |

## Trainings & Termine

| Titel  | Dauer (Tage) | Preis in € | Termin              |
|--|--------------|------------|---------------------|
| TriCore™ AUDO FUTURE Familie: Architektur und Peripherie   | 5            |            | Onsite-Training     |
| TriCore™/AURIX™ Architektur: Performance-Optimierung   | 3            |            | Onsite-Training     |
| Multicore-Debug für TriCore/AURIX™ mit Lauterbach TRACE32  | 1            | 700        | 29.10. - 29.10.2026 |
| Multicore-Debug für TriCore/AURIX™ mit Lauterbach TRACE32 - Live-Online-Training                                       | 1            | 700        | 16.07. - 16.07.2026 |
| Tracing- und Analyse-Features für TriCore/ MCDS/ AURIX™ mit Lauterbach TRACE32   | 1            | 700        | 30.10. - 30.10.2026 |
| Tracing- und Analyse-Features für TriCore/ MCDS/ AURIX™ mit Lauterbach TRACE32 - Live-Online-Training                  | 1            | 700        | 17.07. - 17.07.2026 |
| Debuggen für TriCore/AURIX™ mit der PLS Universal Debug Engine UDE   | 1            |            | Onsite-Training     |
| Debuggen für TriCore/AURIX™ mit der PLS Universal Debug Engine UDE - Live-Online-Training                              | 1            |            | Onsite-Training     |
| Tracen und Multicore Debugging für TriCore/AURIX™ (MCDS) mit der PLS Universal Debug Engine UDE                        | 1            | 700        | 27.10. - 27.10.2026 |
| Tracen und Multicore Debugging für TriCore/AURIX™ (MCDS) mit der PLS Universal Debug Engine UDE - Live-Online-Training | 1            | 700        | 14.07. - 14.07.2026 |
| Coaching: TriCore™/AURIX™  |              |            | auf Anfrage         |

### Mikrocontroller-Architekturen und -Peripherien

|  |   |       |                     |
|--|---|-------|---------------------|
| Mikrocontroller/Mikroprozessor Grundlagen                                    | 3 |       | Onsite-Training     |
| DSP-Grundlagen: Applikationen mit dem Mikrocontroller                        | 4 |       | Onsite-Training     |
| DSP-Grundlagen: Applikationen mit dem Mikrocontroller - Live-Online-Training | 4 |       | Onsite-Training     |
| XC2000/XE16x/XC16x/ST10: Architektur, Peripherie und Embedded-Programmierung | 5 |       | Onsite-Training     |
| Embedded-Multicore-Mikrocontroller in der Praxis                             | 3 | 2.100 | 01.07. - 03.07.2026 |
| Embedded-Multicore-Mikrocontroller in der Praxis - Live-Online-Training      | 3 | 2.100 | auf Anfrage         |
| Coaching: Mikrocontroller-Architekturen und -Peripherien                     |   |       | auf Anfrage         |

### Embedded- und Echtzeit-Programmierung

|   |   |       |  |
|---|---|-------|--|
| Grundlagen der Embedded-Rust-Programmierung   | 2 | 1.400 | 20.10. - 21.10.2026                        |
| Embedded C: Programmiermethoden und -tools für Embedded-Anwendungen   | 4 | 2.400 | 12.10. - 15.10.2026                        |
| Embedded C: Programmiermethoden und -tools für Embedded-Anwendungen - Live-Online-Training                                  | 4 | 2.400 | 20.07. - 23.07.2026<br>24.11. - 27.11.2026 |
| Embedded C++: Objektorientierte Programmierung für Mikrocontroller mit C++/EC++ und UML                                     | 4 | 2.600 | 22.06. - 25.06.2026<br>07.12. - 10.12.2026 |
| Embedded C++: Objektorientierte Programmierung für Mikrocontroller mit C++/EC++ und UML - Live-Online-Training              | 4 | 2.600 | 07.09. - 10.09.2026                        |
| Embedded C++ für Fortgeschrittene: Objektorientierte Programmierung für Mikrocontroller mit C++/EC++                        | 4 | 2.600 | 08.06. - 11.06.2026                        |
| Embedded C++ für Fortgeschrittene: Objektorientierte Programmierung für Mikrocontroller mit C++/EC++ - Live-Online-Training | 4 | 2.600 | 07.09. - 10.09.2026                        |
| Embedded-Software-Design und Patterns mit C   | 4 | 2.600 | 12.10. - 15.10.2026                        |

**Trainings & Termine**

| Titel   | Dauer (Tage) | Preis in € | Termin                                     |
|---|--------------|------------|--|
| Embedded-Software-Design und Patterns mit C - Live-Online-Training  | 4            | 2.600      | 20.07. - 23.07.2026<br>14.12. - 17.12.2026 |
| Saubere, effiziente und robuste C++-Software entwickeln mit klassischer Objektorientierung und modernen C++ Sprachmitteln - Der Weg zum Clean Code - Präsenztraining      | 3            | 1.950      | 20.04. - 22.04.2026 ★                      |
| Saubere, effiziente und robuste C++-Software entwickeln mit klassischer Objektorientierung und modernen C++ Sprachmitteln - Der Weg zum Clean Code - Live-Online-Training | 3            | 1.950      | 17.11. - 19.11.2026                        |
| Objektorientierte Softwareentwicklung: Spezielle Programmierprinzipien mit C# - Der Weg zum Clean Code  | 3            | 1.950      | 29.06. - 01.07.2026                        |
| Objektorientierte Softwareentwicklung: Spezielle Programmierprinzipien mit C# - Der Weg zum Clean Code - Live-Online-Training   | 3            | 1.950      | auf Anfrage                                |
| Modernes C++: Die wichtigsten Sprachneuerungen von C++11 bis C++20  | 4            | 2.600      | 06.07. - 09.07.2026                        |
| Modernes C++: Die wichtigsten Sprachneuerungen von C++11 bis C++20 - Live-Online-Training   | 4            | 2.600      | 09.11. - 12.11.2026                        |
| C++: Standard- und Boost-Library Workshop   | 4            |            | Onsite-Training                            |
| C++: Standard- und Boost-Library Workshop - Live-Online-Training  | 4            |            | Onsite-Training                            |
| C++ Standard Template Library: STL Container und Algorithmen  | 3            |            | Onsite-Training                            |
| C++ Standard Template Library: STL Container und Algorithmen - Live-Online-Training   | 3            | 1.600      | auf Anfrage                                |
| C++ Multithreading  | 3            | 1.950      | 11.05. - 13.05.2026                        |
| C++ Multithreading - Live-Online-Training   | 3            | 1.950      | 27.10. - 29.10.2026                        |
| Continuous Integration: Softwarequalität dauerhaft sicherstellen  | 2            |            | Onsite-Training                            |
| Entwicklung sicherer Embedded-Systeme   | 1            |            | Onsite-Training                            |
| Renesas Synergy™: Applikationsprogrammierung  | 3            |            | Onsite-Training                            |
| Coaching: Embedded- und Echtzeit-Programmierung   |              |            | auf Anfrage                                |

**Multicore-Programmierung**

|   |   |       |                     |
|---|---|-------|---------------------|
| Embedded-Multicore-Mikrocontroller in der Praxis  | 3 | 2.100 | 01.07. - 03.07.2026 |
| Embedded-Multicore-Mikrocontroller in der Praxis - Live-Online-Training                               | 3 | 2.100 | auf Anfrage         |
| Multithread-/Multicore-Programmierung   | 3 |       | Onsite-Training     |
| Multithread-/Multicore-Programmierung - Live-Online-Training  | 3 |       | Onsite-Training     |
| Linux Multithread-/Multicore-Programmierung   | 3 |       | Onsite-Training     |
| Linux Multithread-/Multicore-Programmierung - Live-Online-Training                                    | 3 |       | Onsite-Training     |
| C++ Multithreading  | 3 | 1.950 | 11.05. - 13.05.2026 |
| C++ Multithreading - Live-Online-Training   | 3 | 1.950 | 27.10. - 29.10.2026 |
| Tracing- und Analyse-Features für TriCore/ MCDS/ AURIX™ mit Lauterbach TRACE32                        | 1 | 700   | 30.10. - 30.10.2026 |
| Tracing- und Analyse-Features für TriCore/ MCDS/ AURIX™ mit Lauterbach TRACE32 - Live-Online-Training | 1 | 700   | 17.07. - 17.07.2026 |
| Tracen und Multicore Debugging für TriCore/AURIX™ (MCDS) mit der PLS Universal Debug Engine UDE       | 1 | 700   | 27.10. - 27.10.2026 |

**Trainings & Termine**

| Titel  | Dauer (Tage) | Preis in € | Termin              |
|--|--------------|------------|---------------------|
| Tracen und Multicore Debugging für TriCore/AURIX™ (MCDS) mit der PLS Universal Debug Engine UDE - Live-Online-Training | 1            | 700        | 14.07. - 14.07.2026 |
| Coaching: Multicore-Programmierung   |              |            | auf Anfrage         |
| Coaching: Multicore-Mikrocontroller-Auswahl  |              |            | auf Anfrage         |

**Embedded- und Echtzeit-Betriebssysteme, RTOS**

|   |   |       |  |
|---|---|-------|--|
| RTOS-Grundlagen und Anwendung: Mechanismen und deren Einsatz in Laufzeit-Architekturen für Embedded- und Echtzeitsysteme                        | 4 | 2.600 | 19.10. - 22.10.2026                        |
| RTOS-Grundlagen und Anwendung: Mechanismen und deren Einsatz in Laufzeit-Architekturen für Embedded- und Echtzeitsysteme - Live-Online-Training | 4 | 2.600 | 27.07. - 30.07.2026                        |
| RTOS-Anwendung: Entwicklung von Laufzeit-Architekturen für Embedded- und Echtzeitsysteme  | 1 | 650   | auf Anfrage                                |
| RTOS-Anwendung: Entwicklung von Laufzeit-Architekturen für Embedded- und Echtzeitsysteme - Live-Online-Training                                 | 1 | 650   | 30.07. - 30.07.2026                        |
| Zephyr - Der kleine Bruder vom Tux  | 4 | 2.600 | 26.10. - 29.10.2026                        |
| PXROS-HR Certified RTOS   | 2 | 1.400 | auf Anfrage                                |
| Renesas Synergy™: Applikationsprogrammierung  | 3 |       | Onsite-Training                            |
| Embedded-Echtzeit-Linux vom Bootloader bis zum Realtime-System mit Yocto (Linux-RTOS)   | 5 | 3.300 | 08.06. - 12.06.2026<br>16.11. - 20.11.2026 |
| Embedded-Linux-Architektur: Kernel-Treiberentwicklung   | 4 | 2.600 | 26.10. - 29.10.2026                        |
| Embedded-Linux-Architektur: Kernel-Treiberentwicklung - Live-Online-Training  | 4 | 2.600 | auf Anfrage                                |
| Embedded-Linux-Softwareentwicklung  | 4 | 2.600 | 29.06. - 02.07.2026<br>14.12. - 17.12.2026 |
| Embedded-Linux-Softwareentwicklung - Live-Online-Training   | 4 | 2.600 | auf Anfrage                                |
| Embedded-Linux für Test und Support   | 4 |       | Onsite-Training                            |
| Embedded-Linux für Test und Support - Live-Online-Training  | 4 |       | Onsite-Training                            |
| Coaching: Embedded- und Echtzeit-Betriebssysteme, RTOS  |   |       | auf Anfrage                                |

**Embedded-Linux**

|   |   |       |  |
|---|---|-------|--|
| Embedded-Echtzeit-Linux vom Bootloader bis zum Realtime-System mit Yocto (Linux-RTOS) | 5 | 3.300 | 08.06. - 12.06.2026<br>16.11. - 20.11.2026 |
| Embedded-Linux-Architektur: Kernel-Treiberentwicklung                                 | 4 | 2.600 | 26.10. - 29.10.2026                        |
| Embedded-Linux-Architektur: Kernel-Treiberentwicklung - Live-Online-Training          | 4 | 2.600 | auf Anfrage                                |
| Embedded-Linux-Softwareentwicklung  | 4 | 2.600 | 29.06. - 02.07.2026<br>14.12. - 17.12.2026 |
| Embedded-Linux-Softwareentwicklung - Live-Online-Training                             | 4 | 2.600 | auf Anfrage                                |
| Embedded-Linux für Test und Support   | 4 |       | Onsite-Training                            |
| Embedded-Linux für Test und Support - Live-Online-Training                            | 4 |       | Onsite-Training                            |
| Yocto: Grundlagen und Anwendung   | 3 | 1.800 | 16.11. - 18.11.2026                        |
| Linux Multithread-/Multicore-Programmierung   | 3 |       | Onsite-Training                            |
| Linux Multithread-/Multicore-Programmierung - Live-Online-Training                    | 3 |       | Onsite-Training                            |
| Multithread-/Multicore-Programmierung   | 3 |       | Onsite-Training                            |

**Trainings & Termine**

| Titel  | Dauer (Tage) | Preis in € | Termin          |
|--|--------------|------------|-----------------|
| Multithread-/Multicore-Programmierung - Live-Online-Training | 3            |            | Onsite-Training |
| Coaching: (Embedded) Linux-Programmierung                    |              |            | auf Anfrage     |

**Tools und Debug**

|  |   |     |                     |
|--|---|-----|---------------------|
| µVision®: Handling der µVision und Simulation mit der Cortex®-M3 Architektur   | 2 |     | Onsite-Training     |
| Multicore-Debug für TriCore/AURIX™ mit Lauterbach TRACE32  | 1 | 700 | 29.10. - 29.10.2026 |
| Multicore-Debug für TriCore/AURIX™ mit Lauterbach TRACE32 - Live-Online-Training                                       | 1 | 700 | 16.07. - 16.07.2026 |
| Tracing- und Analyse-Features für TriCore/ MCDS/ AURIX™ mit Lauterbach TRACE32   | 1 | 700 | 30.10. - 30.10.2026 |
| Tracing- und Analyse-Features für TriCore/ MCDS/ AURIX™ mit Lauterbach TRACE32 - Live-Online-Training                  | 1 | 700 | 17.07. - 17.07.2026 |
| Debuggen für TriCore/AURIX™ mit der PLS Universal Debug Engine UDE   | 1 |     | Onsite-Training     |
| Debuggen für TriCore/AURIX™ mit der PLS Universal Debug Engine UDE - Live-Online-Training                              | 1 |     | Onsite-Training     |
| Tracen und Multicore Debugging für TriCore/AURIX™ (MCDS) mit der PLS Universal Debug Engine UDE                        | 1 | 700 | 27.10. - 27.10.2026 |
| Tracen und Multicore Debugging für TriCore/AURIX™ (MCDS) mit der PLS Universal Debug Engine UDE - Live-Online-Training | 1 | 700 | 14.07. - 14.07.2026 |
| Coaching: Tools und Debug  |   |     | auf Anfrage         |

**Test und Debug**
**Test mit C, C++ und objektorientiert**

|   |   |       |  |
|---|---|-------|--|
| Embedded-Software-Test: Best Practices für den Unit-/Modul-/Komponenten-Test                        | 4 | 2.800 | 06.07. - 09.07.2026                        |
| Embedded-Software-Test: Best Practices für den Unit-/Modul-/Komponenten-Test - Live-Online-Training | 4 | 2.800 | auf Anfrage                                |
| Test von Software eingebetteter Systeme   | 2 | 1.400 | 11.05. - 12.05.2026<br>09.11. - 10.11.2026 |
| Agiles Testen und Test-Driven Development (TDD) von Embedded-Systemen                               | 2 | 1.500 | 11.06. - 12.06.2026                        |
| Agiles Testen und Test-Driven Development (TDD) von Embedded-Systemen - Live-Online-Training        | 2 | 1.500 | auf Anfrage                                |
| Python für die Testautomatisierung mit KI-gestütztem Lernen (Englisch)                              | 3 |       | Onsite-Training                            |
| Legacy Code: Wie teste ich chaotische Software?   | 2 |       | Onsite-Training                            |
| Continuous Integration: Softwarequalität dauerhaft sicherstellen                                    | 2 |       | Onsite-Training                            |
| Coaching: Test  |   |       | auf Anfrage                                |

**Test branchenspezifisch**

|  |   |  |                 |
|--|---|--|-----------------|
| Qualität, Test und Softwareentwicklung im Medizinbereich | 1 |  | Onsite-Training |
| Coaching: Test   |   |  | auf Anfrage     |

**Testautomatisierung**

**Trainings & Termine**

| Titel  | Dauer (Tage) | Preis in € | Termin          |
|--|--------------|------------|-----------------|
| Python für die Testautomatisierung mit KI-gestütztem Lernen (Englisch) | 3            |            | Onsite-Training |
| Continuous Integration: Softwarequalität dauerhaft sicherstellen       | 2            |            | Onsite-Training |
| Coaching: Test   |              |            | auf Anfrage     |

**Agiler Test - Test Driven Development (TDD)**

|   |   |       |  |
|---|---|-------|--|
| Agiles Testen und Test-Driven Development (TDD) von Embedded-Systemen                               | 2 | 1.500 | 11.06. - 12.06.2026                        |
| Agiles Testen und Test-Driven Development (TDD) von Embedded-Systemen - Live-Online-Training        | 2 | 1.500 | auf Anfrage                                |
| Embedded-Software-Test: Best Practices für den Unit-/Modul-/Komponenten-Test                        | 4 | 2.800 | 06.07. - 09.07.2026                        |
| Embedded-Software-Test: Best Practices für den Unit-/Modul-/Komponenten-Test - Live-Online-Training | 4 | 2.800 | auf Anfrage                                |
| Test von Software eingebetteter Systeme   | 2 | 1.400 | 11.05. - 12.05.2026<br>09.11. - 10.11.2026 |
| Coaching: Test  |   |       | auf Anfrage                                |

**Debug**

|  |   |     |                     |
|--|---|-----|---------------------|
| Multicore-Debug für TriCore/AURIX™ mit Lauterbach TRACE32  | 1 | 700 | 29.10. - 29.10.2026 |
| Multicore-Debug für TriCore/AURIX™ mit Lauterbach TRACE32 - Live-Online-Training                                       | 1 | 700 | 16.07. - 16.07.2026 |
| Tracing- und Analyse-Features für TriCore/ MCDS/ AURIX™ mit Lauterbach TRACE32   | 1 | 700 | 30.10. - 30.10.2026 |
| Tracing- und Analyse-Features für TriCore/ MCDS/ AURIX™ mit Lauterbach TRACE32 - Live-Online-Training                  | 1 | 700 | 17.07. - 17.07.2026 |
| Debuggen für TriCore/AURIX™ mit der PLS Universal Debug Engine UDE   | 1 |     | Onsite-Training     |
| Debuggen für TriCore/AURIX™ mit der PLS Universal Debug Engine UDE - Live-Online-Training                              | 1 |     | Onsite-Training     |
| Tracen und Multicore Debugging für TriCore/AURIX™ (MCDS) mit der PLS Universal Debug Engine UDE                        | 1 | 700 | 27.10. - 27.10.2026 |
| Tracen und Multicore Debugging für TriCore/AURIX™ (MCDS) mit der PLS Universal Debug Engine UDE - Live-Online-Training | 1 | 700 | 14.07. - 14.07.2026 |
| µVision®: Handling der µVision und Simulation mit der Cortex®-M3 Architektur   | 2 |     | Onsite-Training     |
| Coaching: Debug  |   |     | auf Anfrage         |

★ = Durchführungsgarantie