

| Titel   | Dauer<br>(Tage) | Preis<br>in € | Termin                                     |
|---|-----------------|---------------|--|
| <b>Embedded- und Echtzeit-Softwareentwicklung</b>   |                 |               |  |
| <b>Embedded- und Echtzeit-Programmierung</b>  |                 |               |  |
| Grundlagen der Embedded-Rust-Programmierung   | 2               | 1.400         | 20.10. - 21.10.2026                        |
| Embedded C: Programmiermethoden und -tools für Embedded-Anwendungen   | 4               | 2.400         | 12.10. - 15.10.2026 ★                      |
| Embedded C: Programmiermethoden und -tools für Embedded-Anwendungen - Live-Online-Training  | 4               | 2.400         | 20.07. - 23.07.2026<br>24.11. - 27.11.2026 |
| Embedded C++: Objektorientierte Programmierung für Mikrocontroller mit C++/EC++ und UML   | 4               | 2.600         | 07.12. - 10.12.2026                        |
| Embedded C++: Objektorientierte Programmierung für Mikrocontroller mit C++/EC++ und UML - Live-Online-Training  | 4               | 2.600         | 07.09. - 10.09.2026                        |
| Embedded C++ für Fortgeschrittene: Objektorientierte Programmierung für Mikrocontroller mit C++/EC++  | 4               | 2.600         | auf Anfrage                                |
| Embedded C++ für Fortgeschrittene: Objektorientierte Programmierung für Mikrocontroller mit C++/EC++ - Live-Online-Training   | 4               | 2.600         | 07.09. - 10.09.2026                        |
| Clean Code für C-Programme  | 3               | 1.950         | 17.11. - 19.11.2026                        |
| Clean Code für C-Programme - Live-Online-Training   | 3               | 1.950         | 20.07. - 22.07.2026                        |
| Embedded-Software-Design und Patterns mit C   | 4               | 2.600         | 12.10. - 15.10.2026                        |
| Embedded-Software-Design und Patterns mit C - Live-Online-Training  | 4               | 2.600         | 20.07. - 23.07.2026<br>18.01. - 21.01.2027 |
| Saubere, effiziente und robuste C++-Software entwickeln mit klassischer Objektorientierung und modernen C++ Sprachmitteln - Der Weg zum Clean Code - Präsenztraining      | 3               | 1.950         | auf Anfrage                                |
| Saubere, effiziente und robuste C++-Software entwickeln mit klassischer Objektorientierung und modernen C++ Sprachmitteln - Der Weg zum Clean Code - Live-Online-Training | 3               | 1.950         | 17.11. - 19.11.2026                        |
| Objektorientierte Softwareentwicklung: Spezielle Programmierprinzipien mit C# - Der Weg zum Clean Code  | 3               | 1.950         | 29.06. - 01.07.2026 ★                      |
| Objektorientierte Softwareentwicklung: Spezielle Programmierprinzipien mit C# - Der Weg zum Clean Code - Live-Online-Training   | 3               | 1.950         | auf Anfrage                                |
| Modernes C++: Die wichtigsten Sprachneuerungen von C++11 bis C++20  | 4               | 2.600         | 06.07. - 09.07.2026 ★                      |
| Modernes C++: Die wichtigsten Sprachneuerungen von C++11 bis C++20 - Live-Online-Training   | 4               | 2.600         | 09.11. - 12.11.2026                        |
| C++: Standard- und Boost-Library Workshop   | 4               |               | Onsite-Training                            |
| C++: Standard- und Boost-Library Workshop - Live-Online-Training  | 4               |               | Onsite-Training                            |
| C++ Standard Template Library: STL Container und Algorithmen  | 3               |               | Onsite-Training                            |
| C++ Standard Template Library: STL Container und Algorithmen - Live-Online-Training   | 3               | 1.600         | auf Anfrage                                |
| C++ Multithreading  | 3               | 1.950         | auf Anfrage                                |
| C++ Multithreading - Live-Online-Training   | 3               | 1.950         | 27.10. - 29.10.2026                        |
| Continuous Integration: Softwarequalität dauerhaft sicherstellen  | 2               |               | Onsite-Training                            |
| Entwicklung sicherer Embedded-Systeme   | 1               |               | Onsite-Training                            |

## Trainings &amp; Termine

| Titel   | Dauer<br>(Tage) | Preis<br>in € | Termin          |
|---|-----------------|---------------|-----------------|
| <a href="#">Renesas Synergy™: Applikationsprogrammierung</a>    | 3               |               | Onsite-Training |
| <a href="#">Coaching: Embedded- und Echtzeit-Programmierung</a> |                 |               | auf Anfrage     |

★ = Durchführungsgarantie