

## Linux-Grundlagen - Live-Online-Training

### Ziele - Ihr Nutzen

Dank der Linux-Schulung verstehen Sie die Linux/Unix zugrunde liegende Philosophie, kennen die Struktur des Systems, beherrschen den Einsatz seiner zahlreichen Werkzeuge und können diese mit den Mechanismen der Shell (Kommandointerpreter) kombinieren, um komplexere Aufgaben durch Modularisierung in Teilaufgaben zu lösen. Sie kennen das Dateisystem und die typische Directory-Hierarchie eines Linux-/Unix-Systems. Sie sind mit der Systematik des mächtigen Editors vim vertraut, kennen variable Suchmuster mit regulären Ausdrücken, finden sich in der online verfügbaren Dokumentation zurecht und wissen, wo Sie weitergehende Informationen und Anleitungen finden. Sie beherrschen den Umgang mit den Shells ksh, bash sowie zsh und können mit diesen täglich wiederkehrende Abläufe automatisieren.

### Teilnehmer

Die Linux-Schulung richtet sich an Programmierer, Systemverwalter, Datentypisten, Support-Mitarbeiter.

### Voraussetzungen

Grundkenntnisse anderer Betriebssysteme sind von Vorteil, jedoch nicht unbedingte Voraussetzung.

## Live Online Training

\* Preis je Teilnehmer, in Euro zzgl. USt.

Anmeldecode: L-LIN-G

## Präsenz-Training - Deutsch

### Dauer

4 Tage

## Linux-Grundlagen - Live-Online-Training

### Inhalt

#### Grundlagenkenntnisse

- Kurzer Abriss der Entwicklungsgeschichte von Linux/Unix
- Benutzeroberflächen moderner Linux-/Unix-Systeme
- Grundlegende Eigenschaften des Systems
- Übersicht über die Kommandointerpreter
- Übersicht über die vorhandenen Editoren
- Übersicht über die System-Dokumentation

#### Das Dateisystem

- Dateibegriff und Abstraktion von Systemressourcen als Dateien
- Dateibezogene Kommandos (Filerprogramme)
- Directories und die Dateisystem-Hierarchie
- Implementation der geräteunabhängigen Ein-/Ausgabe

#### Die Shells des Systems (ksh, bash, zsh)

- Die Shell als Kommandointerpreter und Benutzer-Interface
- Die wichtigsten Konstrukte der Shell

- Kombination einzelner Programme mittels der Shell
- Die Shell als eine Programmiersprache
- Automatisierung immer wiederkehrender Abläufe

**Optionale Themen (nach Bedarf und zeitlichem Rahmen)**

- Überblick über die Aufgaben eines Systemverwalters
- Ausblick auf weitere nützliche Werkzeuge von Linux/Unix
- Einfache graphische Oberflächen mit Tcl/Tk

**Alle Themen der Linux-Schulung werden anhand praktischer Beispiele vertieft**