

Yocto Schulung: Grundlagen und Anwendung - Live-Online-Training

Ziele - Ihr Nutzen

Sie verstehen die Aufgaben und die Funktionsweise von Yocto und den damit verbundenen Technologien, wie z.B. der Versionsverwaltung GIT.

Sie lernen das Konzept von Layern kennen und erfahren, wie eine eigene Hardware in Yocto integriert werden kann.

Darüber hinaus werden Themen wie Reproduzierbarkeit und Lizenzen betrachtet.

Konkrete Aufgabenstellungen sind die Integration von U-Boot in Yocto und das Erstellen eines SD-Card-Images.

Weiterhin integrieren Sie am Ende des Trainings eine eigene Applikation in Yocto und verstehen, was ein Device Tree ist, wie Sie einen eigenen Kernel bauen und wie Sie diesen in Yocto integrieren.

Teilnehmer

Software-Entwickler und Hardware-Entwickler

Voraussetzungen

Grundkenntnisse in der Programmiersprache C und der Shell-Programmierung. Kenntnisse im Umgang mit Linux (insbesondere sicherer Umgang mit der Shell).

Live Online Training

02.02. – 03.02.2023 1.500,00 €2 Tage

* Preis je Teilnehmer, in Euro zzgl. USt.

Anmeldecode: L-YOCTO

Präsenz-Training - Deutsch

Termin	Dauer
18.11. – 19.11.2021	2 Tage
03.03. – 04.03.2022	2 Tage
30.06. – 01.07.2022	2 Tage
02.02. – 03.02.2023	2 Tage

Yocto Schulung: Grundlagen und Anwendung - Live-Online-Training

Inhalt

Grundkenntnisse

- Was ist Yocto?
- Was ist GIT?
- Grundlagen zum Umgang mit Yocto

Yocto

- Was sind Layer? Wie werden diese verwendet?

- Integration von U-Boot in Yocto
- Integration eines eignen Linux-Kerns in Yocto
- Erstellen eines SD-Card-Images

Yocto als Build System

- Welche Anforderungen an ein Build System erfüllt Yocto?
- Welche Anforderungen erfüllt Yocto nicht?
- Security-Aspekte
- Reproduzierbarkeit