

Tracing- und Analyse-Features für TriCore/ MCDS/ AURIX™ mit Lauterbach TRACE32 - Live-Online-Training

Ziele - Ihr Nutzen

Dieses Training richtet sich an alle, die ihr Wissen um die Thematik des Debuggens mit der TRACE32-Toolkette von Lauterbach mit vielfältigen Tracing-Methoden erweitern wollen. Dabei werden sowohl generische Möglichkeiten (rein Software-basierend) als auch spezifische Anwendungen (Hardware-unterstützte Trace-Einheit auf Basis der AURIX™ Mikrocontroller-Plattform) erklärt und demonstriert sowie in Zusammenhang mit der Lauterbach-Skriptsprache Practice gebracht. Abgerundet wird der Diskurs mit flexiblen Analysefähigkeiten, um die aufgezeichneten Daten auch effizient auswerten zu können. Die Teilnehmer arbeiten an voll funktionsfähigen Zielplattformen, um das Gelernte sofort anwenden und nachvollziehen zu können.

Teilnehmer

Hardware- und Software-Entwickler, Testingenieure, Verifikationsingenieure, Applikationsingenieure, Integratoren, Fehleranalytiker

Voraussetzungen

Basiskenntnisse der AURIX™ Mikrocontroller-Architektur. Grundkenntnisse über TRACE32 (idealerweise über das Training T32-BAS Kurs).

Live Online Training

17.07. – 17.07.2026 700,00 € 1 Tage

* Preis je Teilnehmer, in Euro zzgl. USt.

Anmeldecode: L-T32-TRA

Präsenz-Training - Deutsch

Termin	Dauer
30.10. – 30.10.2026	1 Tag

Live-Online - Englisch

Termin	Dauer
17.07. – 17.07.2026	1 Tag

Präsenz-Training - Englisch

Dauer
1 Tag

Tracing- und Analyse-Features für TriCore/ MCDS/ AURIX™ mit Lauterbach TRACE32 - Live-Online-Training

Inhalt

Software-based Tracing

- Profiling: Variables (Software Oscilloscope), Program (Sample-based Performance Measurement)
- Logging: Snooper (Sample-based Tracing), Var.LOG, ART (Advanced Register Trace)

Hardware-based Tracing

- Trace Configuration
- MCDS Basic Configuration
- Basic Triggering
- Complex Triggering (Complex Trigger Language)
- Peripheral Trace, GTM Trace (Demo)
- OS Trace

Analytics and Special Use Cases

- Trace-based Debugging (Context Tracking System)
- Runtime
- Data
- Code Coverage