

Embedded- und Echtzeit-Softwareentwicklung

Requirements Engineering

Requirements Engineering und Management für Embedded-Systeme - Live-Online-Training	3	1.950	17.11.2025
Funktionale Sicherheit (FuSi) von Elektronik und deren Software nach IEC 61508 und ISO 26262 - Live-Online-Training	3	2.100	26.11.2025
Security Engineering: Security-Fundamente für eingebettete Systeme (Embedded Systems) - Live-Online-Training	2	1.500	12.01.2026
ISO SAE 21434 Road Vehicles - Cybersecurity Engineering - Live-Online-Training	1	750	13.01.2026

Analyse, Design und Architektur

Software-Architekturen für Embedded- und Echtzeitsysteme - Live-Online-Training	4	2.600	10.11.2025
Embedded-Software-Design und Patterns mit C - Live-Online-Training	4	2.600	01.09.2025 09.02.2026
Design Patterns (nicht nur) für Embedded-Systeme - Live-Online-Training	5	3.000	07.07.2025 16.03.2026
UML-Praxis-Workshop: Modellbasierte Softwareentwicklung für Embedded- und Echtzeit-Systeme - Live-Online-Training	3		Onsite-Training
UML-Grundlagen und Einstieg in die modellbasierte Softwareentwicklung - Live-Online-Training	3	1.950	08.12.2025

Embedded- und Echtzeit-Programmierung

Embedded C: Programmiermethoden und -tools für Embedded-Anwendungen - Live-Online-Training	4	2.400	23.06.2025 08.12.2025 16.03.2026
Embedded C++: Objektorientierte Programmierung für Mikrocontroller mit C++/EC++ und UML - Live-Online-Training	4	2.600	30.06.2025 24.11.2025
Embedded C++ für Fortgeschrittene: Objektorientierte Programmierung für Mikrocontroller mit C++/EC++ - Live-Online-Training	4	2.600	02.06.2025 27.10.2025 23.03.2026
Clean Code für C-Programme - Live-Online-Training	3	1.950	27.10.2025
Embedded-Software-Design und Patterns mit C - Live-Online-Training	4	2.600	01.09.2025 09.02.2026
Saubere, effiziente und robuste C++-Software entwickeln mit klassischer Objektorientierung und modernen C++ Sprachmitteln - Der Weg zum Clean Code - Live-Online-Training	3	1.950	02.02.2026
Objektorientierte Softwareentwicklung: Spezielle Programmierprinzipien mit C# - Der Weg zum Clean Code - Live-Online-Training	3	1.950	15.09.2025
Modernes C++: Die wichtigsten Sprachneuerungen von C++11 bis C++20 - Live-Online-Training	4	2.600	auf Anfrage
C++: Standard- und Boost-Library Workshop - Live-Online-Training	4		Onsite-Training
C++ Standard Template Library: STL Container und Algorithmen - Live-Online-Training	3	1.600	auf Anfrage
C++ Multithreading - Live-Online-Training	3	1.950	08.12.2025

Live-Online-Trainings

Multicore-Programmierung

Embedded-Multicore-Mikrocontroller in der Praxis - Live-Online-Training	3	2.100	04.06.2025 21.01.2026
Multithread-/Multicore-Programmierung - Live-Online-Training	3		Onsite-Training
C++ Multithreading - Live-Online-Training	3	1.950	08.12.2025
Tracing- und Analyse-Features für TriCore/ MCDS/ AURIX™ mit Lauterbach TRACE32 - Live-Online-Training	1	700	18.07.2025 14.11.2025
Tracen und Multicore Debugging für TriCore/AURIX™ (MCDS) mit der PLS Universal Debug Engine UDE - Live-Online-Training	1	700	11.11.2025

Embedded- und Echtzeit-Betriebssysteme, RTOS

RTOS-Grundlagen und Anwendung: Mechanismen und deren Einsatz in Laufzeit-Architekturen für Embedded- und Echtzeitsysteme - Live-Online-Training	4	2.600	06.10.2025 02.03.2026
RTOS-Anwendung: Entwicklung von Laufzeit-Architekturen für Embedded- und Echtzeitsysteme - Live-Online-Training	1	650	09.10.2025 05.03.2026
Multithread-/Multicore-Programmierung - Live-Online-Training	3		Onsite-Training
Embedded-Linux-Architektur: Kernel-Treiberentwicklung - Live-Online-Training	4	2.600	auf Anfrage
Embedded-Linux-Softwareentwicklung - Live-Online-Training	4	2.600	auf Anfrage
Embedded-Linux für Test und Support - Live-Online-Training	4		Onsite-Training

Embedded-Linux

Embedded-Linux-Architektur: Kernel-Treiberentwicklung - Live-Online-Training	4	2.600	auf Anfrage
Embedded-Linux-Softwareentwicklung - Live-Online-Training	4	2.600	auf Anfrage
Embedded-Linux für Test und Support - Live-Online-Training	4		Onsite-Training
Yocto: Grundlagen und Anwendung - Live-Online-Training	2	1.500	auf Anfrage
Linux Multithread-/Multicore-Programmierung - Live-Online-Training	3		Onsite-Training
Multithread-/Multicore-Programmierung - Live-Online-Training	3		Onsite-Training

★ = Durchführungsgarantie