

Live-Online-Trainings

Projektmanagement
Projektmanagement

Requirements Engineering und Management für Embedded-Systeme - Live-Online-Training	3	1.950	05.10.2026
Funktionale Sicherheit (FuSi) von Elektronik und deren Software nach IEC 61508 und ISO 26262 - Live-Online-Training	3	2.100	10.06.2026

Agil und Scrum
Agile Entwicklung

Agile Entwicklung von Embedded-Systemen - Live-Online-Training	2		Onsite-Training
Scrum in der agilen Entwicklung von Embedded-Systemen - Live-Online-Training	3	2.100	auf Anfrage
Agiles Testen und Test-Driven Development (TDD) von Embedded-Systemen - Live-Online-Training	2	1.500	auf Anfrage

Agiler Test - Test-Driven Development (TDD)

Agiles Testen und Test-Driven Development (TDD) von Embedded-Systemen - Live-Online-Training	2	1.500	auf Anfrage
--	---	-------	-------------

Scrum

Scrum in der agilen Entwicklung von Embedded-Systemen - Live-Online-Training	3	2.100	auf Anfrage
Agile Entwicklung von Embedded-Systemen - Live-Online-Training	2		Onsite-Training

Qualität und Sicherheit
Requirements Engineering

Requirements Engineering und Management für Embedded-Systeme - Live-Online-Training	3	1.950	05.10.2026
---	---	-------	------------

Qualität im Programmcode

Saubere, effiziente und robuste C++-Software entwickeln mit klassischer Objektorientierung und modernen C++ Sprachmitteln - Der Weg zum Clean Code - Live-Online-Training	3	1.950	17.11.2026
Objektorientierte Softwareentwicklung: Spezielle Programmierprinzipien mit C# - Der Weg zum Clean Code - Live-Online-Training	3	1.950	auf Anfrage
Clean Code für C-Programme - Live-Online-Training	3	1.950	20.07.2026
Embedded-Software-Design und Patterns mit C - Live-Online-Training	4	2.600	20.07.2026 18.01.2027
Design Patterns (nicht nur) für Embedded-Systeme - Live-Online-Training	5	3.000	09.11.2026
Software-Architekturen für Embedded- und Echtzeitsysteme - Live-Online-Training	4	2.600	28.09.2026

Sicherheit (Safety und Security)

Funktionale Sicherheit (FuSi) von Elektronik und deren Software nach IEC 61508 und ISO 26262 - Live-Online-Training	3	2.100	10.06.2026
Security Engineering: Security-Fundamente für eingebettete Systeme (Embedded Systems) - Live-Online-Training	2	1.500	14.09.2026

Live-Online-Trainings

ISO SAE 21434 Road Vehicles - Cybersecurity Engineering - Live-Online-Training	1	750	15.09.2026
--	---	-----	------------

Test mit C, C++ und objektorientiert

Agiles Testen und Test-Driven Development (TDD) von Embedded-Systemen - Live-Online-Training	2	1.500	auf Anfrage
--	---	-------	-------------

Agiler Test - Test Driven Development (TDD)

Agiles Testen und Test-Driven Development (TDD) von Embedded-Systemen - Live-Online-Training	2	1.500	auf Anfrage
--	---	-------	-------------

System- und Hardwareentwicklung
Requirements Engineering

Requirements Engineering und Management für Embedded-Systeme - Live-Online-Training	3	1.950	05.10.2026
Funktionale Sicherheit (FuSi) von Elektronik und deren Software nach IEC 61508 und ISO 26262 - Live-Online-Training	3	2.100	10.06.2026
Security Engineering: Security-Fundamente für eingebettete Systeme (Embedded Systems) - Live-Online-Training	2	1.500	14.09.2026
ISO SAE 21434 Road Vehicles - Cybersecurity Engineering - Live-Online-Training	1	750	15.09.2026

Analyse, Design und Architektur

SysML: Modellbasierte Systemanalyse und Systemdesign mit der Systems Modeling Language - Live-Online-Training	3		Onsite-Training
---	---	--	-----------------

Internet of Things (IoT)

Funktionale Sicherheit (FuSi) von Elektronik und deren Software nach IEC 61508 und ISO 26262 - Live-Online-Training	3	2.100	10.06.2026
Security Engineering: Security-Fundamente für eingebettete Systeme (Embedded Systems) - Live-Online-Training	2	1.500	14.09.2026
ISO SAE 21434 Road Vehicles - Cybersecurity Engineering - Live-Online-Training	1	750	15.09.2026

Softwareentwicklung (Windows, Linux)
Requirements Engineering

Requirements Engineering und Management für Embedded-Systeme - Live-Online-Training	3	1.950	05.10.2026
Funktionale Sicherheit (FuSi) von Elektronik und deren Software nach IEC 61508 und ISO 26262 - Live-Online-Training	3	2.100	10.06.2026
Security Engineering: Security-Fundamente für eingebettete Systeme (Embedded Systems) - Live-Online-Training	2	1.500	14.09.2026
ISO SAE 21434 Road Vehicles - Cybersecurity Engineering - Live-Online-Training	1	750	15.09.2026

Analyse, Design und Architektur

Design Patterns (nicht nur) für Embedded-Systeme - Live-Online-Training	5	3.000	09.11.2026
Saubere, effiziente und robuste C++-Software entwickeln mit klassischer Objektorientierung und modernen C++ Sprachmitteln - Der Weg zum Clean Code - Live-Online-Training	3	1.950	17.11.2026

Live-Online-Trainings

Objektorientierte Softwareentwicklung: Spezielle Programmierprinzipien mit C# - Der Weg zum Clean Code - Live-Online-Training	3	1.950	auf Anfrage
Embedded-Software-Design und Patterns mit C - Live-Online-Training	4	2.600	20.07.2026 18.01.2027

Skript- und Beschreibungssprachen

Python: Objektorientierte Skriptsprache - Live-Online-Training	3	1.950	auf Anfrage
Design Patterns mit Python - Live-Online-Training	3		Onsite-Training

Programmiersprache C

Grundlagen der C-Programmierung nach dem ANSI-Standard - Live-Online-Training	4	2.200	auf Anfrage
Clean Code für C-Programme - Live-Online-Training	3	1.950	20.07.2026

Programmiersprache C++

C++ für Ein- und Umsteiger - Live-Online-Training	4	2.600	21.09.2026
C++ Quick Refresh: Schnelleinstieg/Auffrischung - Live-Online-Training	2		Onsite-Training
C++ für Fortgeschrittene - Live-Online-Training	4	2.600	auf Anfrage
Saubere, effiziente und robuste C++-Software entwickeln mit klassischer Objektorientierung und modernen C++ Sprachmitteln - Der Weg zum Clean Code - Live-Online-Training	3	1.950	17.11.2026
Modernes C++: Die wichtigsten Sprachneuerungen von C++11 bis C++20 - Live-Online-Training	4	2.600	09.11.2026
C++: Standard- und Boost-Library Workshop - Live-Online-Training	4		Onsite-Training
C++ Standard Template Library: STL Container und Algorithmen - Live-Online-Training	3	1.600	auf Anfrage
C++ Multithreading - Live-Online-Training	3	1.950	27.10.2026

Programmiersprache C#

C# Programmierung unter .NET - Live-Online-Training	4	2.600	23.11.2026
C# für Fortgeschrittene - Live-Online-Training	3	2.100	auf Anfrage
Objektorientierte Softwareentwicklung: Spezielle Programmierprinzipien mit C# - Der Weg zum Clean Code - Live-Online-Training	3	1.950	auf Anfrage

Linux-Programmierung

Linux-Grundlagen - Live-Online-Training	4		Onsite-Training
Linux-Systemprogrammierung - Live-Online-Training	4.5		Onsite-Training
Linux Multithread-/Multicore-Programmierung - Live-Online-Training	3		Onsite-Training
Multithread-/Multicore-Programmierung - Live-Online-Training	3		Onsite-Training
Embedded-Linux-Architektur: Kernel-Treiberentwicklung - Live-Online-Training	4	2.600	auf Anfrage
Embedded-Linux-Softwareentwicklung - Live-Online-Training	4	2.600	auf Anfrage
Embedded-Linux für Test und Support - Live-Online-Training	4		Onsite-Training

Windows-Programmierung

C# Programmierung unter .NET - Live-Online-Training	4	2.600	23.11.2026
---	---	-------	------------

Live-Online-Trainings

C# für Fortgeschrittene - Live-Online-Training	3	2.100	auf Anfrage
Multithread-/Multicore-Programmierung - Live-Online-Training	3		Onsite-Training

Embedded- und Echtzeit-Softwareentwicklung
Requirements Engineering

Requirements Engineering und Management für Embedded-Systeme - Live-Online-Training	3	1.950	05.10.2026
Funktionale Sicherheit (FuSi) von Elektronik und deren Software nach IEC 61508 und ISO 26262 - Live-Online-Training	3	2.100	10.06.2026
Security Engineering: Security-Fundamente für eingebettete Systeme (Embedded Systems) - Live-Online-Training	2	1.500	14.09.2026
ISO SAE 21434 Road Vehicles - Cybersecurity Engineering - Live-Online-Training	1	750	15.09.2026

Analyse, Design und Architektur

Software-Architekturen für Embedded- und Echtzeitsysteme - Live-Online-Training	4	2.600	28.09.2026
Embedded-Software-Design und Patterns mit C - Live-Online-Training	4	2.600	20.07.2026 18.01.2027
Design Patterns (nicht nur) für Embedded-Systeme - Live-Online-Training	5	3.000	09.11.2026

Embedded- und Echtzeit-Programmierung

Embedded C: Programmiermethoden und -tools für Embedded-Anwendungen - Live-Online-Training	4	2.400	20.07.2026 24.11.2026
Embedded C++: Objektorientierte Programmierung für Mikrocontroller mit C++/EC++ und UML - Live-Online-Training	4	2.600	07.09.2026
Embedded C++ für Fortgeschrittene: Objektorientierte Programmierung für Mikrocontroller mit C++/EC++ - Live-Online-Training	4	2.600	07.09.2026
Clean Code für C-Programme - Live-Online-Training	3	1.950	20.07.2026
Embedded-Software-Design und Patterns mit C - Live-Online-Training	4	2.600	20.07.2026 18.01.2027
Saubere, effiziente und robuste C++-Software entwickeln mit klassischer Objektorientierung und modernen C++ Sprachmitteln - Der Weg zum Clean Code - Live-Online-Training	3	1.950	17.11.2026
Objektorientierte Softwareentwicklung: Spezielle Programmierprinzipien mit C# - Der Weg zum Clean Code - Live-Online-Training	3	1.950	auf Anfrage
Modernes C++: Die wichtigsten Sprachneuerungen von C++11 bis C++20 - Live-Online-Training	4	2.600	09.11.2026
C++: Standard- und Boost-Library Workshop - Live-Online-Training	4		Onsite-Training
C++ Standard Template Library: STL Container und Algorithmen - Live-Online-Training	3	1.600	auf Anfrage
C++ Multithreading - Live-Online-Training	3	1.950	27.10.2026

Multicore-Programmierung

Embedded-Multicore-Mikrocontroller in der Praxis - Live-Online-Training	3	2.100	auf Anfrage
Multithread-/Multicore-Programmierung - Live-Online-Training	3		Onsite-Training

Live-Online-Trainings

C++ Multithreading - Live-Online-Training	3	1.950	27.10.2026
Tracing- und Analyse-Features für TriCore/ MCDS/ AURIX™ mit Lauterbach TRACE32 - Live-Online-Training	1	700	17.07.2026
Tracen und Multicore Debugging für TriCore/AURIX™ (MCDS) mit der PLS Universal Debug Engine UDE - Live-Online-Training	1	700	14.07.2026

Embedded- und Echtzeit-Betriebssysteme, RTOS

RTOS-Grundlagen und Anwendung: Mechanismen und deren Einsatz in Laufzeit-Architekturen für Embedded- und Echtzeitsysteme - Live-Online-Training	4	2.600	27.07.2026
RTOS-Anwendung: Entwicklung von Laufzeit-Architekturen für Embedded- und Echtzeitsysteme - Live-Online-Training	1	650	30.07.2026
Multithread-/Multicore-Programmierung - Live-Online-Training	3		Onsite-Training
Embedded-Linux-Architektur: Kernel-Treiberentwicklung - Live-Online-Training	4	2.600	auf Anfrage
Embedded-Linux-Softwareentwicklung - Live-Online-Training	4	2.600	auf Anfrage
Embedded-Linux für Test und Support - Live-Online-Training	4		Onsite-Training

Embedded-Linux

Embedded-Linux-Architektur: Kernel-Treiberentwicklung - Live-Online-Training	4	2.600	auf Anfrage
Embedded-Linux-Softwareentwicklung - Live-Online-Training	4	2.600	auf Anfrage
Embedded-Linux für Test und Support - Live-Online-Training	4		Onsite-Training
Linux Multithread-/Multicore-Programmierung - Live-Online-Training	3		Onsite-Training
Multithread-/Multicore-Programmierung - Live-Online-Training	3		Onsite-Training

Mikrocontroller
Arm®/CORTEX®

Cortex®-M7, M4, M3, M0+, M0: Arm® Cortex-M Architektur - Live-Online-Training	4	2.800	20.07.2026
Cortex®-M23, M33: Armv8-M Architektur mit Security Extension - Live-Online-Training	4	2.800	auf Anfrage
Cortex®-M23, M33: Armv8-M Architektur für Teilnehmer mit Kenntnissen der Vorgänger-Version - Live-Online-Training	2		Onsite-Training
Cortex®-R4, R5, R7, R8: Arm® Cortex-R Architektur - Live-Online-Training	4		Onsite-Training
Armv8-R: 32-Bit Cortex® Mikrocontroller-Core für Echtzeit-Anwendungen im Automobil, in der Industrie und in eingebetteten Systemen - Live-Online-Training	4	3.000	auf Anfrage
Cortex®-A5, A7, A8, A9, A15, A17: Arm® Cortex-A Architektur - Live-Online-Training	4		Onsite-Training
Armv8-A Architektur: AARCH64 Cortex®-A32, -A35, -A53, -A55, -A57, -A72, -A73, -A75 - Live-Online-Training	4		Onsite-Training
XMC4000/1000: 32-Bit Industrial Microcontroller Arm® Cortex®-M4/-M0 - Live-Online-Training	5		Onsite-Training
STM32: Technisches Training - Live-Online-Training	3	2.100	13.07.2026

TriCore™/AURIX™

AURIX™ TC2xx: 32-Bit Multicore-Mikrocontroller-Familie - Live-Online-Training	5		Onsite-Training
---	---	--	-----------------

Live-Online-Trainings

AURIX™ TC3xx: 32-Bit Multicore-Mikrocontroller-Familie (Aurix-2G Zweite Generation) - Live-Online-Training	5	3.500	19.10.2026
AURIX™ TC4xx: 32-Bit Multicore-Mikrocontroller-Familie (Aurix-3G Dritte Generation) - Live-Online-Training	5	3.500	28.09.2026 14.12.2026
AURIX™ TC4xx Crashkurs: 32-Bit Multicore Mikrocontroller-Familie (Aurix-3G Dritte Generation) - Live-Online-Training	2.5	1.875	auf Anfrage
Hardware Security Module (HSM) der AURIX™-Plattform - Live-Online-Training	2	1.500	auf Anfrage
Generic Timer Module v1 und v3 (Bosch-GTM): Architektur und Programmierung - Live-Online-Training	2		Onsite-Training
Multicore-Debug für TriCore/AURIX™ mit Lauterbach TRACE32 - Live-Online-Training	1	700	16.07.2026
Tracing- und Analyse-Features für TriCore/ MCDS/ AURIX™ mit Lauterbach TRACE32 - Live-Online-Training	1	700	17.07.2026
Debuggen für TriCore/AURIX™ mit der PLS Universal Debug Engine UDE - Live-Online-Training	1		Onsite-Training
Tracen und Multicore Debugging für TriCore/AURIX™ (MCDS) mit der PLS Universal Debug Engine UDE - Live-Online-Training	1	700	14.07.2026

Mikrocontroller-Architekturen und -Peripherien

DSP-Grundlagen: Applikationen mit dem Mikrocontroller - Live-Online-Training	4		Onsite-Training
Embedded-Multicore-Mikrocontroller in der Praxis - Live-Online-Training	3	2.100	auf Anfrage

Embedded- und Echtzeit-Programmierung

Embedded C: Programmiermethoden und -tools für Embedded-Anwendungen - Live-Online-Training	4	2.400	20.07.2026 24.11.2026
Embedded C++: Objektorientierte Programmierung für Mikrocontroller mit C++/EC++ und UML - Live-Online-Training	4	2.600	07.09.2026
Embedded C++ für Fortgeschrittene: Objektorientierte Programmierung für Mikrocontroller mit C++/EC++ - Live-Online-Training	4	2.600	07.09.2026
Embedded-Software-Design und Patterns mit C - Live-Online-Training	4	2.600	20.07.2026 18.01.2027
Saubere, effiziente und robuste C++-Software entwickeln mit klassischer Objektorientierung und modernen C++ Sprachmitteln - Der Weg zum Clean Code - Live-Online-Training	3	1.950	17.11.2026
Objektorientierte Softwareentwicklung: Spezielle Programmierprinzipien mit C# - Der Weg zum Clean Code - Live-Online-Training	3	1.950	auf Anfrage
Modernes C++: Die wichtigsten Sprachneuerungen von C++11 bis C++20 - Live-Online-Training	4	2.600	09.11.2026
C++: Standard- und Boost-Library Workshop - Live-Online-Training	4		Onsite-Training
C++ Standard Template Library: STL Container und Algorithmen - Live-Online-Training	3	1.600	auf Anfrage
C++ Multithreading - Live-Online-Training	3	1.950	27.10.2026

Multicore-Programmierung

Embedded-Multicore-Mikrocontroller in der Praxis - Live-Online-Training	3	2.100	auf Anfrage
---	---	-------	-------------

Live-Online-Trainings

Multithread-/Multicore-Programmierung - Live-Online-Training	3		Onsite-Training
Linux Multithread-/Multicore-Programmierung - Live-Online-Training	3		Onsite-Training
C++ Multithreading - Live-Online-Training	3	1.950	27.10.2026
Tracing- und Analyse-Features für TriCore/ MCDS/ AURIX™ mit Lauterbach TRACE32 - Live-Online-Training	1	700	17.07.2026
Tracen und Multicore Debugging für TriCore/AURIX™ (MCDS) mit der PLS Universal Debug Engine UDE - Live-Online-Training	1	700	14.07.2026

Embedded- und Echtzeit-Betriebssysteme, RTOS

RTOS-Grundlagen und Anwendung: Mechanismen und deren Einsatz in Laufzeit-Architekturen für Embedded- und Echtzeitsysteme - Live-Online-Training	4	2.600	27.07.2026
RTOS-Anwendung: Entwicklung von Laufzeit-Architekturen für Embedded- und Echtzeitsysteme - Live-Online-Training	1	650	30.07.2026
Embedded-Linux-Architektur: Kernel-Treiberentwicklung - Live-Online-Training	4	2.600	auf Anfrage
Embedded-Linux-Softwareentwicklung - Live-Online-Training	4	2.600	auf Anfrage
Embedded-Linux für Test und Support - Live-Online-Training	4		Onsite-Training

Embedded-Linux

Embedded-Linux-Architektur: Kernel-Treiberentwicklung - Live-Online-Training	4	2.600	auf Anfrage
Embedded-Linux-Softwareentwicklung - Live-Online-Training	4	2.600	auf Anfrage
Embedded-Linux für Test und Support - Live-Online-Training	4		Onsite-Training
Linux Multithread-/Multicore-Programmierung - Live-Online-Training	3		Onsite-Training
Multithread-/Multicore-Programmierung - Live-Online-Training	3		Onsite-Training

Tools und Debug

Multicore-Debug für TriCore/AURIX™ mit Lauterbach TRACE32 - Live-Online-Training	1	700	16.07.2026
Tracing- und Analyse-Features für TriCore/ MCDS/ AURIX™ mit Lauterbach TRACE32 - Live-Online-Training	1	700	17.07.2026
Debuggen für TriCore/AURIX™ mit der PLS Universal Debug Engine UDE - Live-Online-Training	1		Onsite-Training
Tracen und Multicore Debugging für TriCore/AURIX™ (MCDS) mit der PLS Universal Debug Engine UDE - Live-Online-Training	1	700	14.07.2026

Test und Debug
Test mit C, C++ und objektorientiert

Agiles Testen und Test-Driven Development (TDD) von Embedded-Systemen - Live-Online-Training	2	1.500	auf Anfrage
--	---	-------	-------------

Agiler Test - Test Driven Development (TDD)

Agiles Testen und Test-Driven Development (TDD) von Embedded-Systemen - Live-Online-Training	2	1.500	auf Anfrage
--	---	-------	-------------

Debug

Multicore-Debug für TriCore/AURIX™ mit Lauterbach TRACE32 - Live-Online-Training	1	700	16.07.2026
--	---	-----	------------

Live-Online-Trainings

Tracing- und Analyse-Features für TriCore/ MCDS/ AURIX™ mit Lauterbach TRACE32 - Live-Online-Training	1	700	17.07.2026
Debuggen für TriCore/AURIX™ mit der PLS Universal Debug Engine UDE - Live-Online-Training	1		Onsite-Training
Tracen und Multicore Debugging für TriCore/AURIX™ (MCDS) mit der PLS Universal Debug Engine UDE - Live-Online-Training	1	700	14.07.2026

★ = Durchführungsgarantie