

## Test und Debug

### Test mit C, C++ und objektorientiert

|  |   |       |             |
|--|---|-------|-------------|
| Agiles Testen und Test-Driven Development (TDD) von Embedded-Systemen - Live-Online-Training | 2 | 1.500 | auf Anfrage |
|--|---|-------|-------------|

### Agiler Test - Test Driven Development (TDD)

|  |   |       |             |
|--|---|-------|-------------|
| Agiles Testen und Test-Driven Development (TDD) von Embedded-Systemen - Live-Online-Training | 2 | 1.500 | auf Anfrage |
|--|---|-------|-------------|

### Debug

|  |   |     |                 |
|--|---|-----|-----------------|
| Multicore-Debug für TriCore/AURIX™ mit Lauterbach TRACE32 - Live-Online-Training                                       | 1 | 700 | auf Anfrage     |
| Tracing- und Analyse-Features für TriCore/ MCDS/ AURIX™ mit Lauterbach TRACE32 - Live-Online-Training                  | 1 | 700 | 17.07.2026      |
| Debuggen für TriCore/AURIX™ mit der PLS Universal Debug Engine UDE - Live-Online-Training                              | 1 |     | Onsite-Training |
| Tracen und Multicore Debugging für TriCore/AURIX™ (MCDS) mit der PLS Universal Debug Engine UDE - Live-Online-Training | 1 | 700 | 14.07.2026      |

★ = Durchführungsgarantie