

## Embedded- und Echtzeit-Softwareentwicklung

### Requirements Engineering

Requirements Engineering und Management für Embedded-Systeme - Live-Online-Training	3	1.950	05.10.2026
Funktionale Sicherheit (FuSi) von Elektronik und deren Software nach IEC 61508 und ISO 26262 - Live-Online-Training	3	2.100	auf Anfrage
Security Engineering: Security-Fundamente für eingebettete Systeme (Embedded Systems) - Live-Online-Training	2	1.500	14.09.2026
ISO SAE 21434 Road Vehicles - Cybersecurity Engineering - Live-Online-Training	1	750	15.09.2026

### Analyse, Design und Architektur

Software-Architekturen für Embedded- und Echtzeitsysteme - Live-Online-Training	4	2.600	28.09.2026
Embedded-Software-Design und Patterns mit C - Live-Online-Training	4	2.600	20.07.2026 18.01.2027
Design Patterns (nicht nur) für Embedded-Systeme - Live-Online-Training	5	3.000	09.11.2026

### Embedded- und Echtzeit-Programmierung

Embedded C: Programmiermethoden und -tools für Embedded-Anwendungen - Live-Online-Training	4	2.400	20.07.2026 24.11.2026
Embedded C++: Objektorientierte Programmierung für Mikrocontroller mit C++/EC++ und UML - Live-Online-Training	4	2.600	07.09.2026
Embedded C++ für Fortgeschrittene: Objektorientierte Programmierung für Mikrocontroller mit C++/EC++ - Live-Online-Training	4	2.600	07.09.2026
Clean Code für C-Programme - Live-Online-Training	3	1.950	20.07.2026
Embedded-Software-Design und Patterns mit C - Live-Online-Training	4	2.600	20.07.2026 18.01.2027
Saubere, effiziente und robuste C++-Software entwickeln mit klassischer Objektorientierung und modernen C++ Sprachmitteln - Der Weg zum Clean Code - Live-Online-Training	3	1.950	17.11.2026
Objektorientierte Softwareentwicklung: Spezielle Programmierprinzipien mit C# - Der Weg zum Clean Code - Live-Online-Training	3	1.950	auf Anfrage
Modernes C++: Die wichtigsten Sprachneuerungen von C++11 bis C++20 - Live-Online-Training	4	2.600	09.11.2026
C++: Standard- und Boost-Library Workshop - Live-Online-Training	4		Onsite-Training
C++ Standard Template Library: STL Container und Algorithmen - Live-Online-Training	3	1.600	auf Anfrage
C++ Multithreading - Live-Online-Training	3	1.950	27.10.2026

### Multicore-Programmierung

Embedded-Multicore-Mikrocontroller in der Praxis - Live-Online-Training	3	2.100	auf Anfrage
Multithread-/Multicore-Programmierung - Live-Online-Training	3		Onsite-Training
C++ Multithreading - Live-Online-Training	3	1.950	27.10.2026
Tracing- und Analyse-Features für TriCore/ MCDS/ AURIX™ mit Lauterbach TRACE32 - Live-Online-Training	1	700	17.07.2026

**Live-Online-Trainings**

Tracen und Multicore Debugging für TriCore/AURIX™ (MCDS) mit der PLS Universal Debug Engine UDE - Live-Online-Training	1	700	14.07.2026
--	---	-----	------------

**Embedded- und Echtzeit-Betriebssysteme, RTOS**

RTOS-Grundlagen und Anwendung: Mechanismen und deren Einsatz in Laufzeit-Architekturen für Embedded- und Echtzeitsysteme - Live-Online-Training	4	2.600	27.07.2026
RTOS-Anwendung: Entwicklung von Laufzeit-Architekturen für Embedded- und Echtzeitsysteme - Live-Online-Training	1	650	30.07.2026
Multithread-/Multicore-Programmierung - Live-Online-Training	3		Onsite-Training
Embedded-Linux-Architektur: Kernel-Treiberentwicklung - Live-Online-Training	4	2.600	auf Anfrage
Embedded-Linux-Softwareentwicklung - Live-Online-Training	4	2.600	auf Anfrage
Embedded-Linux für Test und Support - Live-Online-Training	4		Onsite-Training

**Embedded-Linux**

Embedded-Linux-Architektur: Kernel-Treiberentwicklung - Live-Online-Training	4	2.600	auf Anfrage
Embedded-Linux-Softwareentwicklung - Live-Online-Training	4	2.600	auf Anfrage
Embedded-Linux für Test und Support - Live-Online-Training	4		Onsite-Training
Linux Multithread-/Multicore-Programmierung - Live-Online-Training	3		Onsite-Training
Multithread-/Multicore-Programmierung - Live-Online-Training	3		Onsite-Training

★ = Durchführungsgarantie