

Softwareentwicklung (Windows, Linux)

Requirements Engineering

Requirements Engineering und Management für Embedded-Systeme - Live-Online-Training	3	1.950	05.10.2026
Funktionale Sicherheit (FuSi) von Elektronik und deren Software nach IEC 61508 und ISO 26262 - Live-Online-Training	3	2.100	auf Anfrage
Security Engineering: Security-Fundamente für eingebettete Systeme (Embedded Systems) - Live-Online-Training	2	1.500	14.09.2026
ISO SAE 21434 Road Vehicles - Cybersecurity Engineering - Live-Online-Training	1	750	15.09.2026

Analyse, Design und Architektur

Design Patterns (nicht nur) für Embedded-Systeme - Live-Online-Training	5	3.000	09.11.2026
Saubere, effiziente und robuste C++-Software entwickeln mit klassischer Objektorientierung und modernen C++ Sprachmitteln - Der Weg zum Clean Code - Live-Online-Training	3	1.950	17.11.2026
Objektorientierte Softwareentwicklung: Spezielle Programmierprinzipien mit C# - Der Weg zum Clean Code - Live-Online-Training	3	1.950	auf Anfrage
Embedded-Software-Design und Patterns mit C - Live-Online-Training	4	2.600	20.07.2026 18.01.2027

Skript- und Beschreibungssprachen

Python: Objektorientierte Skriptsprache - Live-Online-Training	3	1.950	auf Anfrage
Design Patterns mit Python - Live-Online-Training	3		Onsite-Training

Programmiersprache C

Grundlagen der C-Programmierung nach dem ANSI-Standard - Live-Online-Training	4	2.200	auf Anfrage
Clean Code für C-Programme - Live-Online-Training	3	1.950	20.07.2026

Programmiersprache C++

C++ für Ein- und Umsteiger - Live-Online-Training	4	2.600	21.09.2026
C++ Quick Refresh: Schnelleinstieg/Auffrischung - Live-Online-Training	2		Onsite-Training
C++ für Fortgeschrittene - Live-Online-Training	4	2.600	auf Anfrage
Saubere, effiziente und robuste C++-Software entwickeln mit klassischer Objektorientierung und modernen C++ Sprachmitteln - Der Weg zum Clean Code - Live-Online-Training	3	1.950	17.11.2026
Modernes C++: Die wichtigsten Sprachneuerungen von C++11 bis C++20 - Live-Online-Training	4	2.600	09.11.2026
C++: Standard- und Boost-Library Workshop - Live-Online-Training	4		Onsite-Training
C++ Standard Template Library: STL Container und Algorithmen - Live-Online-Training	3	1.600	auf Anfrage
C++ Multithreading - Live-Online-Training	3	1.950	27.10.2026

Programmiersprache C#

C# Programmierung unter .NET - Live-Online-Training	4	2.600	23.11.2026
C# für Fortgeschrittene - Live-Online-Training	3	2.100	auf Anfrage

Live-Online-Trainings

Objektorientierte Softwareentwicklung: Spezielle Programmierprinzipien mit C# - Der Weg zum Clean Code - Live-Online-Training	3	1.950	auf Anfrage
---	---	-------	-------------

Linux-Programmierung

Linux-Grundlagen - Live-Online-Training	4		Onsite-Training
Linux-Systemprogrammierung - Live-Online-Training	4.5		Onsite-Training
Linux Multithread-/Multicore-Programmierung - Live-Online-Training	3		Onsite-Training
Multithread-/Multicore-Programmierung - Live-Online-Training	3		Onsite-Training
Embedded-Linux-Architektur: Kernel-Treiberentwicklung - Live-Online-Training	4	2.600	auf Anfrage
Embedded-Linux-Softwareentwicklung - Live-Online-Training	4	2.600	auf Anfrage
Embedded-Linux für Test und Support - Live-Online-Training	4		Onsite-Training

Windows-Programmierung

C# Programmierung unter .NET - Live-Online-Training	4	2.600	23.11.2026
C# für Fortgeschrittene - Live-Online-Training	3	2.100	auf Anfrage
Multithread-/Multicore-Programmierung - Live-Online-Training	3		Onsite-Training

★ = Durchführungsgarantie