

Hier finden Sie Termine und Anmeldung zum **Präsenz-Training**. Für das **Live-Online-Training** klicken Sie bitte [hier](#). **Debuggen für TriCore/AURIX™ mit der PLS Universal Debug Engine UDE**

### **Ziele - Ihr Nutzen**

Sie kennen die Funktionalitäten des PLS-Debuggers und können ein Mikrocontroller-System damit debuggen. Ferner erstellen und testen Sie Script Files zur Konfiguration der Debug-Session.

### **Teilnehmer**

Hardware- und Software-Architekten, Hardware- und Software-Entwickler, Testingenieure

### **Voraussetzungen**

Grundkenntnisse von Mikrocontroller-Architekturen (ARM, AURIX™, TriCore™, XE16x).

## **Debuggen für TriCore/AURIX™ mit der PLS Universal Debug Engine UDE**

### **Inhalt**

#### **PLS UDE Grundlagen**

- Debug Session Set-up
- PLS UDE GUI (Bedienoberfläche)
- Register- und Memory-Zugriffe anzeigen und ändern
- Debug-Prozess: Start/Stop/Single-Step, Break-Points
- Sample-based Code Profiling

#### **High-level Language Debugging mit dem PLS UDE Debugger**

- Applikation laden (Flash-Programmierung)
- Variable anzeigen, initialisieren, ändern
- Stack/Call-Stack-Inhalt anzeigen (Stack/Call Stack View)
- Variablen zur Programmlaufzeit überwachen

#### **PLS UDE Skriptsprache**

- Script File erstellen
- Script File debuggen

#### **Multicore Debugging**

- Debug-Session-Setup für Multicore (für zwei oder mehrere Cores)

### **Offenes Präsenz-Training**

<b>Preis *</b>	<b>Dauer</b>
-	1 Tag

Anmeldecode: UDE-PLS

\* Preis je Teilnehmer, in Euro zzgl. USt.

### **Coaching**

Unsere Coaching-Angebote bieten den großen Vorteil, dass unsere Experten ihr Wissen und ihre Erfahrungen direkt in Ihren Lösungsprozess einbringen und damit unmittelbar zu Ihrem Projekterfolg beitragen.

Für Ihre Anfrage oder weiterführende Informationen stehen wir Ihnen gern zur Verfügung.