

## Debuggen für TriCore/AURIX™ mit Lauterbach TRACE32

### Ziele - Ihr Nutzen

Sie kennen die Funktionalitäten des Lauterbach TRACE32 Debuggers und können ein Mikrocontroller-System damit debuggen. Ferner erstellen und testen Sie Script Files zur Konfiguration der Debug-Session.

### Teilnehmer

Hardware- und Software-Architekten, Hardware- und Software-Entwickler, Testingenieure

### Voraussetzungen

Basis-Kenntnisse der Mikrocontroller-Architektur (z.B. TriCore®/AURIX™)

## Debuggen für TriCore/AURIX™ mit Lauterbach TRACE32

### Inhalt

#### TRACE32 Grundlagen

- TRACE32 Tools
- Debug Session Set-up
- TRACE32 PowerView GUI (Bedienoberfläche)
- Register- und Memory-Zugriffe anzeigen und ändern
- Debug-Prozess: Start/Stop/Single-Step, Break-Points
- Sample-based Code Profiling

#### High-level Language Debugging mit dem TRACE32 Debugger

- Applikation laden (Flash-Programmierung)
- Variable anzeigen, initialisieren, ändern
- Stack-/Call-Stack-Inhalt anzeigen (Stack/Call Stack View)
- Variablen zur Programmaufzeit überwachen

#### TRACE32 Skriptsprache PRACTICE

- Script File mit der TRACE32 Skriptsprache PRACTICE erstellen
- Script File debuggen

#### Multicore Debugging

- Debug-Session Setup für Multicore (für zwei oder mehrere Cores)

### Offenes Training

Preis *	Dauer
-	1 Tag

Anmeldecode: T32-BASE

\* Preis je Teilnehmer, in Euro zzgl. USt.

### Coaching

Unsere Coaching-Angebote bieten den großen Vorteil, dass unsere Experten ihr Wissen und ihre Erfahrungen direkt in Ihren Lösungsprozess einbringen und damit unmittelbar zu Ihrem Projekterfolg beitragen.

Für Ihre Anfrage oder weiterführende Informationen stehen wir Ihnen gern zur Verfügung.