

## **µVision®: Handling der µVision und Simulation mit der Cortex®-M3 Architektur - Präsenz-Training**

### **Ziele - Ihr Nutzen**

Sie setzen alle Möglichkeiten, die Ihnen die µVision für Projektmanagement, Debuggen, Versionsverwaltung und Simulation bietet, optimal ein.

### **Teilnehmer**

Hardware- und Software-Entwickler, Testingenieure

### **Voraussetzungen**

Mikrocontroller- und ANSI-C-Grundkenntnisse.

## **µVision®: Handling der µVision und Simulation mit der Cortex®-M3 Architektur - Präsenz-Training**

### **Inhalt**

#### **µVision - Allgemeines Handling & Basisfunktionen**

- Projekterstellung mit Targets und Groups
- Source Browser
- Interface zu PC-Lint
- Einbinden von User Tools und DAVe-Projekten

#### **µVision - Erweiterte Funktionen**

- Debugging (Monitor-Betrieb in der Zielhardware)
- Debugger Windows
- Debugger Batch Dateien
- Flash Device Programmierung
- Start-up Code-Konfiguration

#### **µVision - Simulation**

- Alle vorgestellten Funktionen werden unmittelbar von den Teilnehmern am Rechner nachvollzogen.
- Simulation von Hardware-Modulen und externen Interrupts
- Simulation von Kommunikationsschnittstellen (CAN, IIC, USART)
- Vordefinierte und Anwender-Simulationsfunktionen
- Logik Analysator
- Performance Analyse
- Code Coverage

#### **Übungen**

- In den Beispielen und Übungen der µVision Schulung (Microvision) wird der Cortex®-M3 Prozessor NXP LPC1769 verwendet.

### **Präsenz-Training**

<b>Preis *</b>	<b>Dauer</b>
-	2 Tage

Anmeldecode: µVISION

\* Preis je Teilnehmer, in Euro zzgl. USt.

### **Coaching**

Unsere Coaching-Angebote bieten den großen Vorteil, dass unsere Experten ihr Wissen und ihre Erfahrungen direkt in Ihren Lösungsprozess einbringen und damit unmittelbar zu Ihrem Projekterfolg beitragen.

Für Ihre Anfrage oder weiterführende Informationen stehen wir Ihnen gern zur Verfügung.