

Atmel Studio 6 & ASF: Anwendung für Atmel Arm Core-based Flash Mikrocontroller - Präsenz-Training

Ziele - Ihr Nutzen

Sie setzen alle Möglichkeiten, die Ihnen das Atmel Studio 6 & ASF für Programmentwicklung und Debugging bietet, optimal ein.

Teilnehmer

Hardware- und Software-Entwickler

Voraussetzungen

Mikrocontroller- und ANSI-C-Grundkenntnisse.

Atmel Studio 6 & ASF: Anwendung für Atmel Arm Core-based Flash Mikrocontroller - Präsenz-Training

Inhalt

Atmel SAMS4S Flash MCU

- Cortex™-M4 Introduction
- CMSIS Microcontroller Software Interface Standard (CMSIS)
- SAMS4S16 Highlights

Atmel Studio 6 & ASF for Atmel ARM Core-based Microcontrollers

- Integrated Development Environment
- Program, Download and Debug a Project
- Atmel Software Framework (ASF)
- QTouch Composer

Exercises

- Getting Started on Atmel SAM4S Xplained with Atmel Studio 6 & ASF
- HW: Atmel SAM4S Xplained Board
- Atmel Studio 6 / ASF: Port project on a custom board
- HW: Atmel SAM4s-EK, Atmel SAM-ICE
- Atmel Studio 6 / ASF: Create a New application with Atmel Studio & ASF
- HW: Atmel SAM4s-EK, Atmel SAM-ICE

GRATIS: Die Teilnehmer erhalten ein Atmel SAM4S Xplained Board.

Präsenz-Training

Preis *	Dauer
-	1 Tag

Anmeldecode: ATMEL-S

* Preis je Teilnehmer, in Euro zzgl. USt.

Präsenz-Training - Englisch

Dauer

1 Tag

Coaching

Unsere Coaching-Angebote bieten den großen Vorteil, dass unsere Experten ihr Wissen und ihre Erfahrungen direkt in Ihren Lösungsprozess einbringen und damit unmittelbar zu Ihrem Projekterfolg beitragen.

Für Ihre Anfrage oder weiterführende Informationen stehen wir Ihnen gern zur Verfügung.