

Softwareentwicklung (Windows, Linux)

Requirements Engineering

Requirements Engineering und Management für Embedded-Systeme - Live-Online-Training	3	1.950	26.08.2024 24.03.2025
Funktionale Sicherheit (FuSi) von Elektronik und deren Software nach IEC 61508 und ISO 26262 - Live-Online-Training	3	2.100	15.01.2025
Security-Fundamente für eingebettete Systeme (Embedded Systems) - Live-Online-Training	2	1.500	27.01.2025
ISO SAE 21434 Road Vehicles - Cybersecurity Engineering - Live-Online-Training	1	750	28.01.2025

Analyse, Design und Architektur

UML-Grundlagen und Einstieg in die modellbasierte Softwareentwicklung - Live-Online-Training	3	1.950	auf Anfrage
Design Patterns (nicht nur) für Embedded-Systeme - Live-Online-Training	5	3.000	18.11.2024
Objektorientierte Softwareentwicklung: Spezielle Programmierprinzipien mit C++ - Der Weg zum Clean Code - Live-Online-Training	3	1.950	16.12.2024
Objektorientierte Softwareentwicklung: Spezielle Programmierprinzipien mit C# - Der Weg zum Clean Code - Live-Online-Training	3	1.950	09.09.2024
Embedded-Software-Design und Patterns mit C - Live-Online-Training	4	2.600	24.06.2024 11.11.2024 31.03.2025

Skript- und Beschreibungssprachen

Python: Objektorientierte Skriptsprache - Live-Online-Training	3	1.950	18.11.2024
Design Patterns mit Python - Live-Online-Training	3		Onsite-Training
Umstieg von Python 2 auf Python 3 - Live-Online-Training	2		Onsite-Training

Programmiersprache C

Grundlagen der C-Programmierung nach dem ANSI-Standard - Live-Online-Training	4	2.200	13.01.2025
Clean Code für C-Programme - Live-Online-Training	3	1.950	28.10.2024

Programmiersprache C++

C++ für Ein- und Umsteiger - Live-Online-Training	4	2.600	10.02.2025
C++ Quick Refresh: Schnelleinstieg/Auffrischung - Live-Online-Training	2		Onsite-Training
Objektorientierte Softwareentwicklung: Spezielle Programmierprinzipien mit C++ - Der Weg zum Clean Code - Live-Online-Training	3	1.950	16.12.2024
C++ für Fortgeschrittene - Live-Online-Training	4	2.600	01.07.2024 17.02.2025
Modernes C++: Die wichtigsten Sprachneuerungen von C++11 bis C++20 - Live-Online-Training	4	2.600	14.10.2024
C++: Standard- und Boost-Library Workshop - Live-Online-Training	4		Onsite-Training
C++ Standard Template Library: STL Container und Algorithmen - Live-Online-Training	3	1.600	10.03.2025

Live-Online-Trainings

C++ Multithreading - Live-Online-Training	3	1.950	14.10.2024
---	---	-------	------------

Programmiersprache C#

C# Programmierung unter .NET - Live-Online-Training	4	2.600	10.06.2024
C# für Fortgeschrittene - Live-Online-Training	3	2.100	auf Anfrage
Objektorientierte Softwareentwicklung: Spezielle Programmierprinzipien mit C# - Der Weg zum Clean Code - Live-Online-Training	3	1.950	09.09.2024

Linux-Programmierung

Linux-Grundlagen - Live-Online-Training	4.5		Onsite-Training
Linux-Systemprogrammierung - Live-Online-Training	4.5		Onsite-Training
Linux Multithread-/Multicore-Programmierung - Live-Online-Training	3		Onsite-Training
Multithread-/Multicore-Programmierung - Live-Online-Training	4.5		Onsite-Training
Yocto: Grundlagen und Anwendung - Live-Online-Training	2	1.500	auf Anfrage
Embedded-Linux-Architektur: Kernel-Treiberentwicklung - Live-Online-Training	4	2.600	auf Anfrage
Embedded-Linux-Softwareentwicklung - Live-Online-Training	4	2.600	auf Anfrage
Embedded-Linux für Test und Support - Live-Online-Training	4	2.600	auf Anfrage

Windows-Programmierung

C# Programmierung unter .NET - Live-Online-Training	4	2.600	10.06.2024
C# für Fortgeschrittene - Live-Online-Training	3	2.100	auf Anfrage
Multithread-/Multicore-Programmierung - Live-Online-Training	4.5		Onsite-Training

★ = Durchführungsgarantie